SNES • MEGA • SEGA CD • 32X • PLAYSTATION • 3DO • SATURN

GAMERS

GAMERS ANO 1 - Nº4 - R$ 4,50

ESCALA

Shinobi está de volta mais forte do que nunca!

NEO GEO CD
A dupla Billy e Jimmy está de volta em Double Dragon

SEGA CD
Debulhado Power Rangers The Movie

PLAYSTATION E SATURN
Kileak the Blood e Deadalus uma briga dura

SNES
Looney Tunes e Super Soccer 95 são dois jogos que vão fazer sua cabeça

GAME NEWS
Fotos de Donkey Kong 2 e Earth Worm Jim 2

E muito mais !
Fatal Fury 3 • The Firemen • Jungle Strike • Liga da Justiça • NBA Jam • Gran Chase • Grand Prix 3 • Side Kick 3...

SUPER PROMOÇÃO
Veja a lista dos ganhadores de um 3DO, 10 cartuchos para SNES, 100 camisetas e 200 kits de gibis com Mortal Kombat, Sonic e Street Fighter

The Future Is Now
SNK®

WORLD HEROES PERFECT™

PURA ADRENALINA!

A VOLTA DOS HERÓIS,
MAIS FORTES AINDA!

©SNK/ADK 1995

CADA VEZ MAIS, FANTÁSTICOS
JOGOS EXCLUSIVOS DA NEO GEO.

SAVAGE REIGEN

Lutadores e cenários espetaculares inéditos, em grandes confrontos com golpes sensacionais.

©SNK 1995

SUPER SIDEKICKS 3

64 países à sua escolha, participando em 6 torneios.

©SNK 1995

Puzzle Bobble

Fácil e divertido!
jogue com seus amigos este quebra-cabeças excitante e divertido.

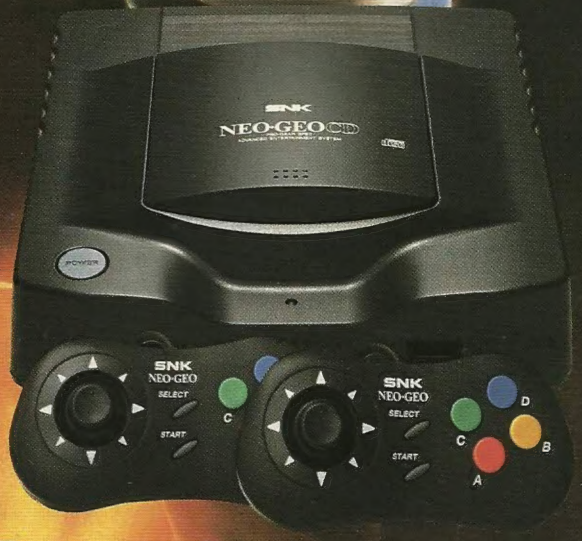
©TAITO CORP. 1994

E MAIS.....
UM JOGO DE TIRO, SENSACIONAL, EM BREVE!

©AICOM

VAMOS JOGAR JUNTOS!
NEO GEO!

NEO GEO CD
Joystick Controller
Vendido separadamente.



NEO·GEO CD™

SUPER HIGH TECH GAME
NEO·GEO™

NEO GEO DO BRASIL LTDA.
Av Euclides, 56-Jabaquara 04326-080-Sao Paulo-SP BRASIL TEL:(011)588-2300 FAX:(011)588-2790

©SNK 1995

Editoral

Este mês nós aqui da redação estamos muito ansiosos. Esta edição da **Gamers** devem arrasar, (grande novidade...) pois como todos já sabem, os jogos que vocês encontram aqui são realmente jogados, testados e aprovados por nossa equipe, juntamente com o pessoal da **PROGAMES**, que para esta edição resolveu incrementar ainda mais a nossa revista trazendo, em primeiríssima mão, mais uma pancada de jogos novos para os maravilhosos **Playstation**, **Saturn** e agora também o **Neo Geo CD**.

Só pra começar, vocês vão babar com o estreante "Neo CD", como já é carinhosamente chamado o novo video game da SNK. O forte deste console como sempre são os jogos de luta, como vocês verão nas páginas de Fatal Fury 3, e a nova versão de Doubie Dragon e também as duas formas diferentes de se jogar em Crossed Swords 2. Para o Saturn chega o Shin Shinobi Den, o nosso velho ninja volta de cara nova, com uma jogabilidade incrível e cenários de arrasar, para não deixar nenhuma saudade dos tempos do Mega Drive, e o melhor jogo de pinball de todos os tempos em The Last Gladiators. Para o Playstation um jogo de labirinto que vai deixá-los tontos com tantos gráficos em 3D e texturas de primeira, Kileak the Blood vai alegrar os amantes de Doom e Wolfenstein 3D. Para Super Nes e Mega, que ainda ocupam a maior parte das páginas de nossa revista trazemos heróis (Judge Dredd) e super heróis (Justice League), para o Sega CD os Power Rangers, ainda jogos para 3DO, 32X e mais um monte de informações na seção de Multimídia, as últimas sobre Mortal Kombat e Street Fighter e o lançamento de mais dois jogos de video game que chegam em video, Fatal Fury e Samurai Shodown 2.

Depois de algumas milhares de dezenas de cartas recebidas, sorteamos os 311 sortudos que vão levar para casa camisetas, coleções de gibis da Editora Escala, cartuchos de video games e um 3DO. No exato momento em que vocês estão lendo esta edição, nós estamos aqui com mais um montão de jogos. Só para dar uma idéia, no momento do fechamento de edição, os nossos pilotos estão aqui debulhando Street Fighter Movie para Playstation e Saturn. Ah, para encerrar lembramos que mesmo com o fim da nossa promoção, continuamos aguardando cartas para esclarecermos as dúvida de nossos leitores, desenhos para a seção "Feras do Traço" e as críticas ou sugestões de vocês.

Índice

SEÇÃO
GAME NEWS 4
PRÓ-DICAS 44
MULTIMÍDIA 46
RPG 54

SUPER STATION
GRAN CHASER 8
SHIN SHINOBI DEN 10
PRETTY FIGHER X 12
DEADALUS 13
LAST GLADIATORS 14

PLAYSTATION
SPACE GRIFFON 15
KILEAK THE BLOOD 16
RAIDEN PROJECT 18
MOTOR TOON GRAND PRIX .. 19

NEO GEO
FATAL FURY 3 20
DOUBLE DRAGON 22
CROSSED SWORDS 24
SAVAGE REIGN 27
GALAXY FIGHT 28
SIDE KICK 3 29

SNES
LOONEY TOONES 30
UNDERCOVER COPS 32
GRAN PRIX III 33
THE FIREMEN 34
FRONT MISSION 36
SUPER BOMBLISS 37
SUPER SOCCER 95 38
JUNGLE STRIKE 40
W RAW 42
NBA 43

SNES/MEGA
JUDGE DREDD 56
JUSTICE LEAGUE 58

3DO
SPACE PIRATES 61
SLAM JAM 62
RDF 63

SEGA CD
POWER RANGERS 64
FATAL FURY SPECIAL 66

Índice de julgamento dos jogos.

GAMERS é uma publicação mensal da Editora Escala Ltda.

Rua Estela B. Morato, 573 - Bairro do Limão - Cep 02722-000 - SP - Tels.: (011) 266.3166 / 265.1127

DIRETOR: Hercílio de Lourenzi em parceria com a rede Progames. CONSULTORES: Ivan Batesini, Francisco Motta, Tarcisio Motta, Marco A. T. Saito, Eduardo S. Sugawara. COLABORADORES: Wagner de Lucca Jr. (jogos) Mário Câmara (Multimídia). DIAGRAMAÇÃO: Walquiria P. Laurenti. DTP: Roberto Gomes. CAPA: Eduardo Schloesser. PRODUÇÃO: PRICE. BUREAU: Graphbox. DISTRIBUIÇÃO DINAP

PUBLICIDADE - TELS.: (011) 536.0304 / 543.3588 - FAX: (011) 533.2288

GAME NEWS

Prepare-se para lutar com o novo Joystick ASC II

A Asciiware acaba de lançar um novo joystick de seis botões, estilo Arcade para Super Nes e Mega Drive.

O Fighter Pad assim denominado tem um novo design, possui seis botões, direcional anatômico e dois botões laterais extras que proporcionam maior flexibilidade aos jogos de luta.

Esse novo joystick também possui turbo e tiro automático. O turbo tem a capacidade de aumentar de 1 para 24 socos por segundo. Isso é uma grande invenção que vai lhe ajudar a aumentar seus scores.

O fighter Pad já está disponível no mercado americano e seu preço é de U$ 19,95.

Controles de Arcade para consoles de 32 Bits

O Playstation da Sony e o Saturn da Sega, levaram para sua casa a qualidade dos jogos de fliperama. Mas há quem prefira o Arcade devido aos joysticks. Pensando nisso ambos os sistemas resolveram criar joysticks modelo Arcade para seus consoles.

Está sendo lançado o Fighting Stick PS (para Playstation) e o Fighting Stick SS (para Saturn).

Ambos os controles possuem oito botões com turbo individual ou tiro automático. O direcional é em forma de manche. A base do joystick é de metal coberto por um gabinete plástico o que garante maior resistência e durabilidade.

Bem, agora você não tem mais a desculpa de só terminar Tekken ou Virtua Fighter no fliperama.

M2 a nova tecnologia para 3DO

O Playstation da Sony e o Saturn da Sega estão fazendo um enorme sucesso desde que foram lançados no mercado e para desbancar esses dois consoles e mostrar que os primeiros são os melhores a Panasonic vai lançar o M2 para 3DO. O M2 é um chip de 64 bits que vai ser acoplado ao console de 32 bits para aumentar a capacidade do 3DO. Esse chip equivale ao do Power PC 602 de 66 MHZ e é produzido pelos mesmos fabricantes do Power Mac em conjunto com a Panasonic.

Esse chip tem a capacidade de processar 528 megabytes por segundo. Isso significa que o M2 vai proporcionar ao 3DO um potencial de 100 pixel/segundo e um milhão de polígonos. Aí fica uma pergunta, será que a minha televisão vai ser compatível?

Vejam só a montanha de jogos que estão para chegar nos próximos meses.

Dark Legends - Data East

Dark Legends é o mais recente jogo de luta dos Arcades que será lançado para video game. Esse jogo será lançado para Saturn e Playstation e ambos serão iguais. Dark Legends é mais um jogo de luta no estilo one-on-one. Neste gamers é possível jogar tanto armado ou desarmado, o que é uma novidade nesse estilo de jogo.

Dark Legends possui como lutadores personagens de caráter bom ou diabólico tirados da mitologia chinesa. São 11 lutadores que possuem habilidades de luta e armas mortais.

Com gráficos maravilhosos e um som de alta tecnologia, esse promete ser mais um grande lançamento. Aguarde e verá!

Devcon 5 - Data East

Neste jogo que será lançado para Saturn e Playstation você terá que controlar um sistema de defesa numa colônia espacial.

Você deve usar todos os recursos de Devcon 5 para se defender de um ataque alienígena que quer se apoderar de você.

Sua principal função não é destruir mísseis ou outros tipos de ataque, mas sim assegurar que a colônia nunca pare de trabalhar.

Esse jogo ainda não está pronto, mas se liga só no que ele vai nos oferecer.

Primal Rage - Time Warner

Criado pela Time Warner este título traz à você a possibilidade de lutar com seis monstros diferentes. Você pode jogar com um dos dois.

cada lutador possui seus próprios golpes e combos diferentes.

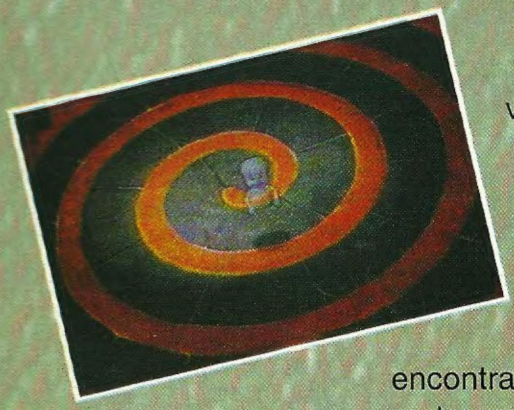
Com grandes gráficos e excelentes técnicas você vai amar esse jogo.

Nos dias de hoje, há uma infinidade de jogos de arcade que estão saindo para consoles domésticos. Primal Rage é mais um desses jogos.

T-Rex, um Estegossauro, um raptor ou Dinossauro que tem como principal habilidade a hipnose e é chamado de Vertigo.

Como em qualquer outro jogo de luta, em Primal Rage

Casper - Interplay



Gasparzinho está de volta. Este jogo para 3DO também será lançado para 32X, Saturn e Playstation. Neste game você controlará Gaspar-zinho por entre paredes e objetos com o objetivo de encontrar peças para uma máquina que irá restaurar sua vida.

Além de ter que resolver quebra-cabeças para progredir no jogo, você terá também que se proteger de seus assustadores tios. Mas já que você está morto o que seus tios podem fazer?

Donkey Kong Country 2 - Rare

Depois de ter feito um grande sucesso no ano passado com Donkey Kong Country, a Nintendo está desenvolvendo para Super Nes a segunda versão deste incrível jogo.

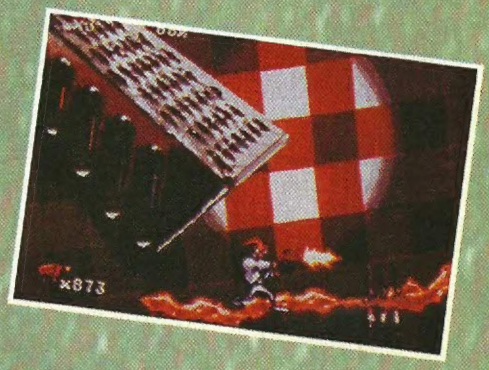
Com gráficos absurdamente legais em termos de console de 16 bits, e a novidade de um novo personagem, esse jogo promete ser a maior novidade de Super Nes dos últimos tempos.

A História

Nesta aventura, Diddy Kong tem como companheiro uma macaquinha chamada Dixie Kong. Dixie possui longos cabelos que são úteis para pegar objetos em lugares de difícil acesso.

Juntos, eles devem resgatar Donkey Kong que foi raptado pelos terríveis Kremlings. Há um total de 100 fases para você chegar até o inimigo final e salvar Donkey.

Earth Worm Jim 2 - Shiny



Produzido pela Shiny Entertainments esta segunda versão de Earth Worm Jim promete ser tão boa quanto a primeira.

Com 24 megas de memória, 50% mais do que a primeira versão, Earth Worm Jim 2 vai ser um arraso.

Há boatos de que a Shiny está escondendo algumas novidades desta versão, como movimentos especiais e cinco novas armas.

Killer Instinct Rare

Você acha que Mortal Kombat 3 é a última palavra em jogos de luta? Você ainda não viu nada.

Acaba de ser transportado dos arcades para Super Nes, Killer Instinct. Para isso foram investidos cerca de U$ 20 milhões. Mas certamente o retorno será o triplo no mínimo.

Aparentemente este será o melhor jogo de luta criado para videogame de 16 bits. Veja com seus próprios olhos algumas imagens.

Este cara é você, repare a cara de desânimo dele.

Este indivíduo é seu principal rival, você deve mostrar a ele quem é que manda.

A primeira pista em que você deve correr é na Terra.

Você pode configurar o seu carro da maneira que desejar. A melhor coisa é deixar tudo no "neutral".

GRAN CHASER

Este é um jogo de corrida onde ao invés de carros pilotamos naves.

Onde ao invés de pistas de asfaltos em países diferentes, corremos sobre os mais diferentes tipos de solos em mundos diferentes.

Bem, se você já está babando veja o que mais esse jogo tem para oferecer.

No story mode você dispõe apenas de um tipo de nave para escolher, mas não se decepcione pois essa nave é a mais equilibrada do jogo.

Você também pode escolher a dificuldade que pode ser standard ou advanced. Se você correr no modo standard, terá seis rounds para passar. São eles: Terra, Glacies, Vastitas, Nubes e Evoflammas. Se correr no modo advanced serão sete rounds pois aparecerá um mundo chamado Aramasatelles.

Pilotar a nave não é difícil, pois há poucas curvas fechadas e você também conta com dois retropropulsores localizados um em cada lado da nave e são acionados pelos botões R e L. Tais retropropulsores o ajudarão, e muito ao fazer as curvas.

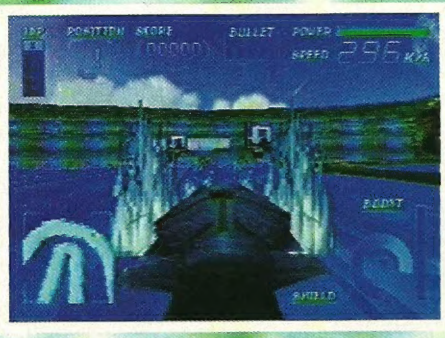
Você tem três tipos de visão da pista, dentro da nave, do lado de fora mas perto, e do lado de fora mas longe.

Os cenários são o grande forte desse jogo, os fundos são lindos, bem detalhados e coloridos, o som é legal mas um pouco enjoativo.

Uma das coisas que não está muito legal é o design das naves que chegam até a parecer com baratas voadoras. Bem esse jogo é animal e você não pode deixar de jogá-lo!

Não fique aí babando meu! Jogue logo e viaje.

A segunda fase é um planeta chamado Glacies.



Quando você estiver sobrevoando um rio, os jatos de ar vão fazer com que a água suba dando este incrível visual.

A terceira fase é em Vastitas um planeta deserto.

Repare que os fundos são muito bonitos

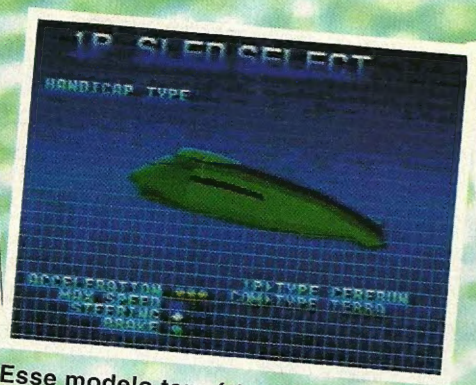
A quarta fase é em Nubes, um planeta muito sombrio.

A quinta fase é em Evoflammas. Um Planeta de lava.

Em Evoflammas você vai encontrar alguma dificuldade no começo, mas com um pouco de prática você consegue ganhar.

No modo Free Run você pode escolher qualquer um desses carros

Esse é o mais equilibrado de todos.

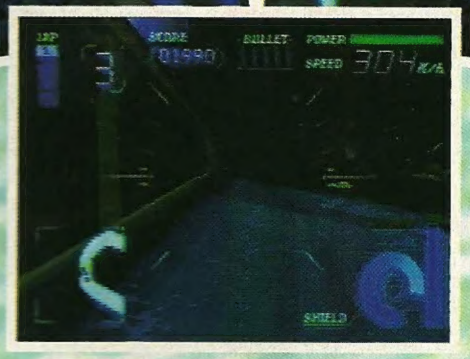


Esse modelo tem ótima aceleração.

Esse modelo possui ótimos freios, mas quem é que precisa freiar nesse jogo.

Apesar de ter pouca aceleração, esse carro possui uma grande velocidade final.

Esse carro preto é o melhor de todos. Experimente correr com ele.



Estas são suas opções de visão

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

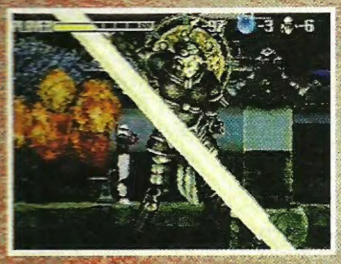
Crítica:

Apesar de possuir belos cenários com fundos lindos, o visual das naves deixa a desejar.

マルチス
Shin Shinobi Den

Na apresentação você verá um curta metragem onde ficará conhecendo a história do jogo.

Estágio 1



Nesta fase você encontrará um poder animal.

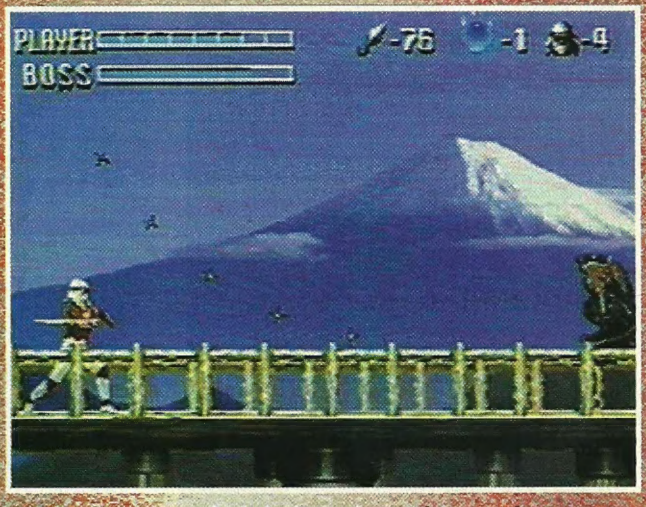
Este é seu primeiro inimigo, pule e o acerte com a espada.

Este, sem dúvida nenhuma, é um dos melhores jogos já produzidos para consoles domésticos. E isso é dito sem nenhum exagero, muito pelo contrário, poderíamos dizer que este é o melhor jogo feito nos últimos meses.

Shin Shinobi Den é mais uma aventura de Shinobi, um poderoso guerreiro que fez sua primeira aparição para Mega Drive e agora chega para arrebentar no Saturn.

Estágio 2

Na segunda fase você terá que ir escalando essas árvores até chegar no topo.



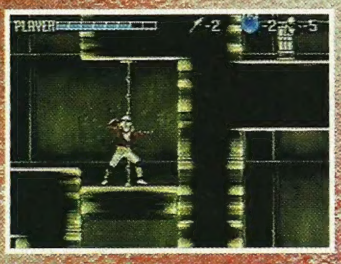
Este é o segundo inimigo, derrotá-lo será moleza. Lembre-se que você pode rebater os shuriken com sua espada.

Estágio 3

Repare neste brontossauro que aparece nesta fase.

Este é o terceiro inimigo, a melhor coisa a fazer é ficar pendurado nesta corda e esperar ele pular, aí é só atacá-lo com a espada.

Estágio 4



Nesta fase há alguns elevadores iguais a este. Mas alguns não se movem então corte o cabo com a espada para ele descer.

A única maneira de se acertar o inimigo desta fase é rebatendo suas magias com a espada.

Se você achou as versões de Shinobi feitas para Mega Drive boas, você não perde por esperar.

Neste jogo Shinobi tem que passar por nove fases, para salvar sua namorada que foi raptada. Não será fácil, pois as fases são repletas de inimigos e obstáculos.

Parecia que você havia encontrado sua namorada, mas ela foi raptada novamente.

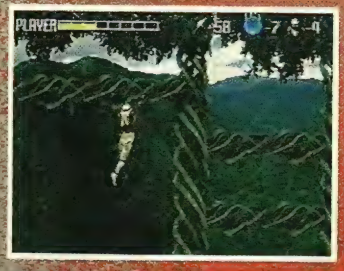
Estágio 5

Nesta fase você está a bordo de um carrinho, e você deve se manter no trilho apesar dos inimigos.

Esse ponto de exclamação serve de aviso para você saber a hora em que deve pular para outro carrinho.

Obs.: Neste estágio não há chefe de fase.

Estágio 6



Nesta fase você vai ter que dar uma de Tarzan e ir pulando de galho em galho. Se você cair, morrerá pois em baixo não há chão, apenas um precipício.

O inimigo desta fase é metido a ninja, tome cuidado com seus chutes.

A jogabilidade desse jogo é perfeita e a impressão que dá é que é você quem está lutando.

Os gráficos deste jogo são uma história a parte, cenários lindos que foram explorando ao máximo a capacidade do CD.

Uma das coisas interessantes nesse jogo é a abertura, onde há um curta-metragem exibindo a história do jogo. E a cada final de fase é exibida uma continuação da história, totalmente digitalizada, como se você estivesse progredindo na missão.

O som também é muito bom e se você possuir um televisor estéreo, perceberá melhor do que estou falando.

No começo do jogo é possível se escolher a dificuldade do jogo (easy - normal - hard) e também a quantidade de Shuriken com que você vai começar (60 a 100).

Quase todas as fases possuem um chefe, que tentará impedi-lo de ter êxito em seu objetivo, mas em quase todos há uma manha para matá-los mais facilmente.

Veja agora algumas dicas para chegar a 7º fase, daí pra frente é com você!

Estágio 7

Nesta fase sua maior dificuldade será a de ter que pular de um bote para o outro, pois alguns estão bem distantes um do outro.

Este inimigo é muito difícil. Para matá-lo espere o momento em que ele cospe fogo e então acerte-o por trás.

Dica: quando o bote estiver muito distante, você deve dar um pulo duplo e quando cair ao se aproximar da água, pule outra vez.

Cada uma das lutadoras possui uma história diferente do porquê estão lutando.

PRETTY FIGHTER X

Garotas, Vamos à luta!

São ao todo 11 mocinhas para você escolher, e tentar acabar o jogo.

Já está provado que um dos estilos de jogo que melhor faz a cabeça dos gamemaníacos são os jogos de luta.

Hoje em dia há uma infinidade de títulos, para os mais diversos consoles.

Tais jogos estão divididos em duas categorias. A primeira abrange jogos consagrados como Mortal Kombat e Street Fighter. Já a segunda categoria abrange os jogos menos cotados como Art of Fighting por exemplo.

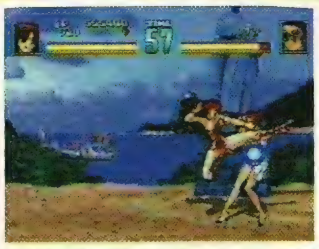
Pretty Fighter com certeza faz parte da segunda categoria.

Algumas pessoas podem até nos contradizer, mas a maioria certamente vai notar as deficiências que vamos agora descrever.

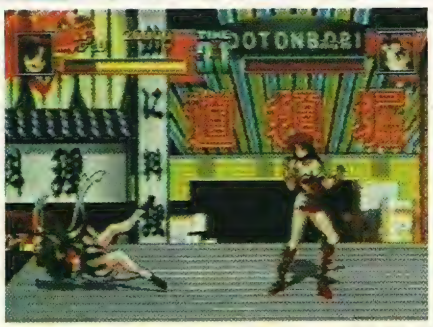
Para começar, nesse jogo só há mulheres, não há monstros ou homens. Os golpes são muito limitados, quase não há magias. A velocidade de resposta dos golpes com o controle são lentos, o que acaba irritando. Bom, também não podemos titular Pretty Fighter como o pior jogo de luta, pois esse jogo também possui seus méritos.

Os gráficos são de alta qualidade, alguns cenários parecem imagens digitalizadas, e o som tem a famosa qualidade digital.

Se você quer um jogo para passar o tempo, experimente jogar Pretty Fighter.



Alguns cenários esbanjam qualidades gráficas.



Quando você ganha um round a sua lutadora sempre faz uma gracinha.

Essa freira é a última lutadora, não vai ser fácil, derrotá-la.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Pretty Fighter é mais um jogo chato de luta e deve agradar mais pela sensualidade das garotas do que pelo jogo em sí.

DEADALUS

Com tantos recursos que Deadalus oferece, qualquer inimigo será baba prá você.

Deadalus é mais um jogo em 3D que segue o estilo de Doom e que conquistou milhares de game maníacos por todo o mundo.

Deadalus é uma versão melhorada de Kileak (jogo em 3D feito para Playstation), pois sua movimentação está bem mais rápida, o que para quem jogou Kileak é um alívio.

Outra coisa legal nesse jogo é que você possui uma energia específica para alguns recursos especiais: Hover Jet, Power Booster, Blaze Laser, Plasma Barrier, Refresh.

Todos esses recursos lhe serão úteis, com maiores créditos à Plasma Barrier e ao Refresh. O primeiro é um escudo temporário que se forma ao seu redor e o proteje de praticamente tudo. O segundo é um recurso em que você transforma sua energia especial em energia vital.

É importante tomar cuidado com sua energia vital que varia de 0% a 100%.

Repare no monte de frescura que há na tela.

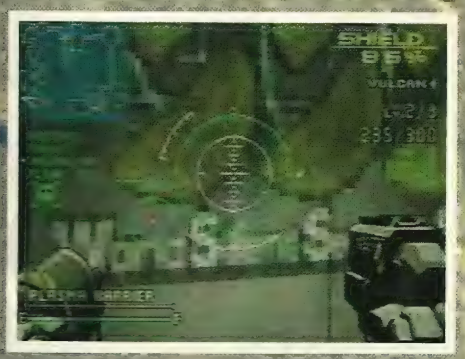
Você possue um movimento digno de suas habilidades.

Cuidado com esse chão de bolinhas vermelhas, pois isso tira sua energia.

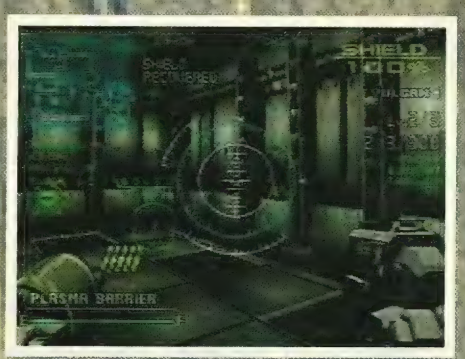
Durante o jogo você encontra itens, como munição para suas armas, armas novas, etc. Pegue tudo o que encontrar.

Além de armas você dispõe da possibilidade de atacar inimigos com um soco, isso será util se você ficar sem munição. Você também dispõe de um mapa que se torna visível apenas quando você o explora.

Para quem gosta de jogos em 1ª pessoa e com características futuristas, Deadalus é um prato cheio!



Para passar de andar você deve achar uma porta igual a esta.



Esse objeto no chão é munição para suas armas.

Crítica:

Em Deadalus a movimentação de seu robô é bem rápida, o que torna mais agradável jogar esse tipo de jogo.

LAST GLADIATORS

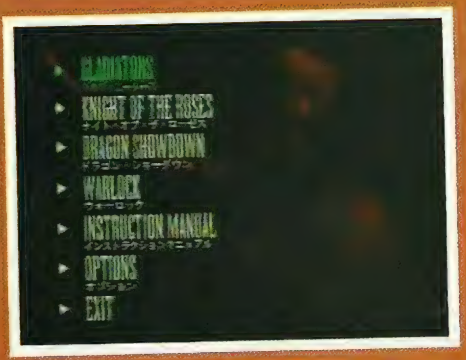
O pinball no estilo Hard Rock, é mole?

Desde os dias de Atari até os dias de hoje nenhuma empresa havia inventado um jogo que se assimila as máquinas de pinball com tanta competência como este feito para Saturn.

Last Gladiators é o melhor jogo de pinball visto até hoje em consoles domésticos. Nem mesmo jogos de pinball feitos para computador são tão bons quanto este.

A qualidade já começa na apresentação que traz imagens digitalizadas e uma música animal. As máquinas do jogo são lindas e são perfeitamente idênticas os de fliperama. O som é extraordinário com vozes digitalizadas e às músicas do estilo Hard Rock que vão deixá-lo de cabelos em pé.

No jogo você pode escolher entre quatro máquinas para jogar. A Gladiators, que é a mais legal; a Knight of the Roses, que é muito bonita; a Dragon Showdown, que comparada com as demais é a mais chata; e por último a Warlock, a máquina mais difícil de todas.



Há quatro máquinas para se jogar, com certeza a mais legal é a Gladiators.

Repare na qualidade das imagens e como é semelhante ao fliperama.

Durante o jogo você deve completar objetivos na máquina para ganhar prêmios extras como, pontos, bola extra, multiball (uma porrada de bolas simultâneamente na tela), etc.

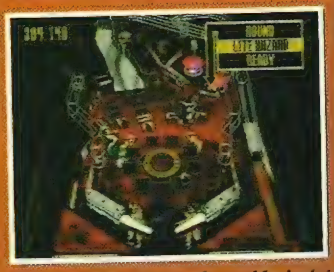
Todos esses atrativos fazem de Last Gladiators um dos melhores jogos de videogame.

Jogar esse jogo não é um direito, é um dever!

Esta máquina é a Dragon Showdown, entre as quatro que existem essa é a pior.

Warlock é a máquina mais bonita, mas é também a mais difícil.

Aqui você deve completar as seis letras para ganhar 25 milhões.



Esta máquina é a *Knight of the Roses*, um pouco mais difícil, mas também é animal.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Simplesmente o melhor jogo de pimball já visto na história dos video games.

SPACE GRIFON

Até o robô entrou nessa.

Parece que a Sony resolveu investir fundo em jogos em 3D para o seu console, o Playstation. Após ter lançado o incrível Kileak the Blood, agora traz para você Space Grifon. Apesar de não ser tão bom quanto Kileak, Space Grifon é um jogo muito bem feito e bem legal.

A sua visão é de 1º pessoa no estilo de Doom, você possui várias armas e até um escudo. Mas o escudo só poderá ser usado se você não estiver usando uma arma.

Neste jogo você possui itens que são úteis para aumentar sua energia ou para reparar possíveis avarias em seu robô. Isso mesmo, seu robô!

Você dispõe de alguns itens para ajudá-lo em sua missão. Alguns já começam com você.

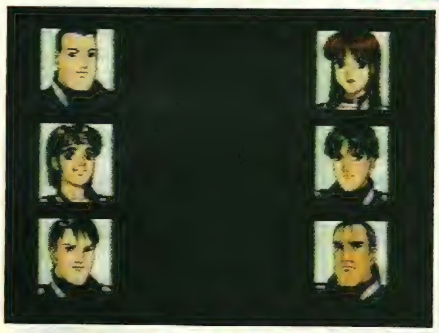
Os mapas do jogo para facilitar a sua vida

Você controla um robô que junto com seus companheiros devem destruir as forças inimigas que estão ocupando este planeta denominado Lunar.

Para chegar ao final você terá que passar por uma série de fases com mapas super complexos e uma enxurrada de inimigos. Para destruir inimigos pequenos, você pode usar o laser que é ilimitado, para inimigos grandes, você deve usar os mísseis que são limitados.

O principal defeito deste jogo é a lerdeza em que o seu robô se locomove. Mas isso não é o suficiente para estragar este jogo.

Vale a pena conferir.



Na apresentação você conhecerá pela primeira vez esses que são seus companheiros. Haja paciência, pois eles falam pra caramba.

Quando você estiver próximo a um inimigo, os seus sensores mostrarão que tipo de inimigo ele é e onde ele está.

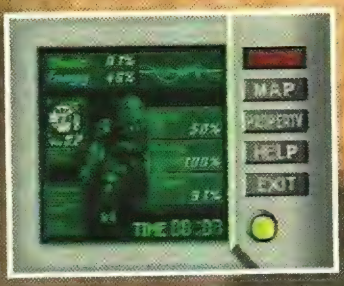
Crítica:

Apesar de ser um jogo bem complexo e longo, Space Grifon acaba enjoando até os mais pacientes pela lentidão dos movimentos.

KILEAK
The Blood
Do começo ao fim

A bordo deste helicóptero você e seus amigos partem com destino à base alienígena, mas o helicóptero é atingido por mísseis e você foi o único sobrevivente.

Esses inimigos voadores são os primeiros que você vai encontrar.



Há uma tela de informações para você acessar a hora que quiser.

Estamos no ano 2038, pilotando uma armadura robótica você deve acabar com uma estação alienígena.

Seguindo o estilo de jogos como Wolfenstein e Doom, Kileak é mais um jogo em 3D onde a sua visão é em 1º pessoa, e você deve estourar tudo o que aparecer pela frente.

Durante o jogo você encontra uma grande variedade de armas, para destruir seus inimigos. São num total seis tipos de armas (a Wales Gun, a Eritro Gun, a Zag, a Erosion, a Laser Gun, a Flamer, a Gaia e a Veda) elas estão em sentido crescente das mais fracas até a mais forte que é a Veda.

No jogo você dispõe de uma janela onde há informações sobre seus status, um mapa, ajuda, etc.

Você também dispõe de um radar para ajudar a perceber uma aproximação inimiga.

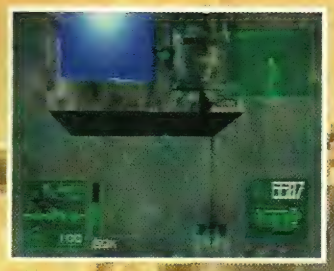
Em todos os andares há um carregador de energia igual a este.

Aqui está o elevador, ele é o único meio de você ir para o outro andar.

Você deve se ligar nessas alavancas, pois há portas que só abrem se você acioná-las.

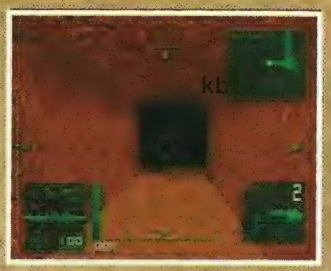
Aqui está uma arma nova, fique esperto para não esquecer de pegá-la.

Esse objeto no chão é energia para suas armas.



Na terceira fase você deve deixar todos esses computadores na cor azul para poder abrir uma porta.

Você se comunica às vezes com Carlos, seu amigo.



Aqui é a última fase, repare que o chão e as paredes parecem o interior de um corpo.

Isto é um terminal de computador, você deve acioná-lo para abrir as portas.

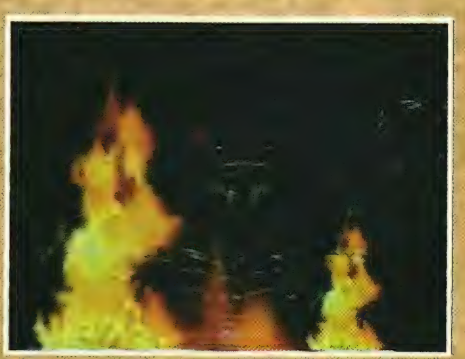
Sua unidade robótica possui um mostrador de energia em forma de porcentagem que varia de 0% a 100%. Obviamente que quando chegar a 0% estará morto.

A qualidade das imagens é uma história à parte, algumas imagens são digitalizadas e o som é totalmente animal.

Para acabar o jogo você terá que descer 15 andares, nesta base alienígena em que se encontra, e o pior é que chegando ao último andar, terá que enfrentar o inimigo final que não é nada fácil. Mas vale a pena, pois o final deste jogo é digno do mesmo.

Kileak é animal. Jogar esse jogo certamente será uma grande experiência para você.

Especialmente para você, o mapa completo da última fase.



Esse é o último inimigo. Apesar de feio ele é uma baba.

Algumas imagens do final.

Crítica:

Jogo em primeira pessoa de alta qualidade com algumas cenas digitalizadas e uma dificuldade considerável.

RAIDEN PROJECT

Todos os videogames sempre fazem um jogo que é considerado um erro. Certamente Raiden Project é o erro do Playstation.

Esse é daqueles jogos que se parecem com os feitos para Master Sistem, onde tanto os gráficos, o som e a jogabilidade são semelhantes aos de 8 bits.

Mas se o jogo é bom ou não é você que tem que decidir.

Há dois modos para se jogar, o normal mode, e o arcade mode. No normal mode a tela é menor, pois, possui duas faixas pretas nas laterais.

A dificuldade do jogo fica por sua conta, você pode escolher entre very-easy, easy, normal e hard.

Este jogo possui um total de oito fases, e há um inimigo chefe a cada final de fase.

Durante o jogo aparecerá powers-up para aumentar a eficiência de suas armas, e também aparecerão vidas e bombas.

Em inimigos grandes é aconselhável o uso de bombas para facilitar as coisas, mas lembre-se de que são limitadas.

Os gráficos são bem simplesinhos e nem parece um jogo de Playstation.

Para quem possui um Playstation, esse jogo certamente é um insulto!

Cara, se você tiver paciência, jogue este game e depois esqueça-o!

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Poderiam ter feito este jogo melhor já que o Playstation dispõe de grandes recursos de audio e video.

MOTOR TOON GRAND PRIX

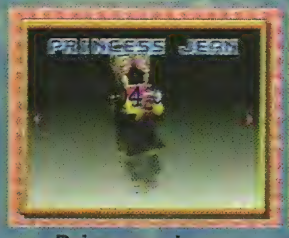
Se liga nesse jogo pois ele vai te conquistar.

Este jogo de corrida feito para Playstation, tem como principal característica a diversão.

Motor Toon tem tudo para ser bem aceito entre o público brasileiro, principalmente por pessoas de 6 a 12 anos. Mas esse jogo não deve agradar somente ao público infantil, pois agradou a nós aqui da revista e certamente vai conquistar você também. Neste jogo você pode escolher entre cinco corredores (Captain Rock, Bolbox, Princess Jeam, Raptor and raptor e Penguin Brothers), cada um com características e habilidades diferentes.

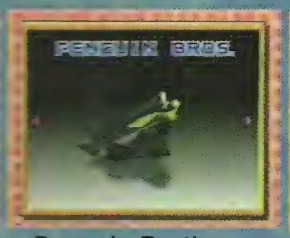
No modo Grand Prix há três pistas para escolher.

Aqui estão os carros que você pode escolher



Princess Jean.

Bolbox.



Penguin Brothers.

Captain Rock.

Raptor & Raptor.

Há quatro visões da pista

Normal.

De longe.

Visão aérea.

Visão do Cockpit.

Os cenários são feitos com uma certa simplicidade, mas são bem coloridos e animados. A dirigibilidade varia de carro para carro, e também se altera um pouco dependendo da visão que você está guiando o carro. Há quatro ângulos de visão da pista, entre elas, a do Cockpit. O som também é bem feito, e às vezes os personagens choram, dão risada, gritam, etc. Este jogo é bem divertido, vale a pena conferir!

É possível se jogar de 2.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Jogo super divertido que deve agradar a pessoas de todas as idades.

FATAL FURY 3

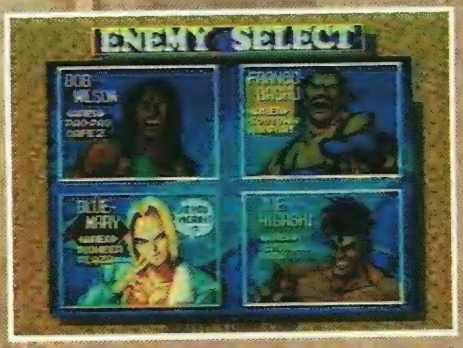
Os Bogards conseguirão os manuscritos que está em poder de Geese Howard? Aqui você decide!

Quem é que não concorda comigo que Fatal Fury é um dos melhores títulos de jogos de luta de todos os tempos?

Bem, foi pensando nisso que a SNK (fabricante de jogos para Neo Geo) resolveu lançar Fatal Fury 3 para seu console de 32 bits, o Neo Geo CD.

Este jogo não traz tantos lutadores quanto Fatal Fury 2, mas mesmo assim ainda há bastante personagens para se escolher. São um total de 10 lutadores: Terry Bogard, Bluer Mary, Bob Wilson, Hon Fu, Sakaku Mochizuki, Franco Bash, Joe Higashi, Andy Bogard, Mai Shiramui e Geese Howard.

Veja aqui todos os 10 lutadores que este jogo trás.



Após escolher seu personagem você deve escolher seu primeiro adversário.

Alguns textos quando foram traduzidos para o português ficaram meio picantes demais.

Neste jogo cada lutador possui uma grande quantidade de golpes e magias.

Cada lutador possui seus próprios motivos para querer se apossar dos manuscritos que estão em posse de Geese Howard.

Para cada adversário haverá um diálogo entre seu lutador e seu oponente e o melhor de tudo é que você pode colocar em português.

Os gráficos são muito bonitos, os cenários são simplesmente maravilhosos, e o que chama a atenção é o som que pela primeira vez num jogo de luta recebe a cotação de muito bom.

Você que possui um Neo Geo CD, certamente vai adorar jogar Fatal Fury 3. Agora quem não tem esse aparelho em casa, eu aconselho a ir na casa de um amigo que tenha, ou, jogar numa loja Progames, pois esse jogo é simplesmente imperdível.

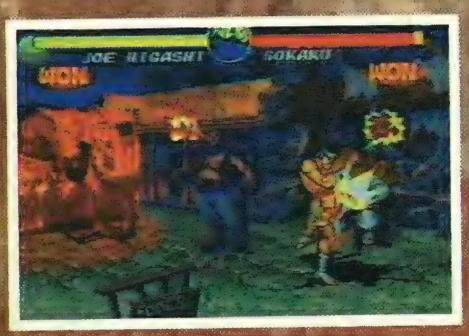
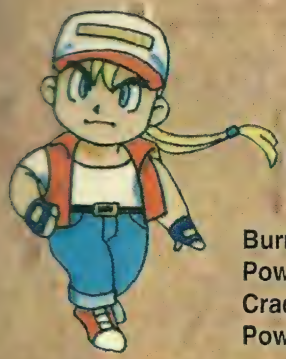


Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Esta terceira versão de Fatal Fury está incrível. Vale a pena conferir!

Aqui estão os melhores golpes de cada um.



Terry Bogard

Burning Kucle: ↓↙← + A ou B
Power Dunk: →↓↘ + B ou D
Crack Shot: ↓↙←↖ + B ou D
Power Wave: ↓↘→ + A ou C

Blue Mary

Spin Fall: ↓↘→↗ + A
M. Spider: ↓↘→↗ + C
Vertical Arrow: →↓↘ + B
M. Snatcher: →↓↘ + D
Straight Slicer: ← 2s, → + B
M. Club Crunch: ← 2s, → + D

Bob Wilson

Bull's Horn: ↓ 2s, ↑ + B ou D
Rolling Turtle: A + C ou B + D
Wild Wolf: ← 2s, → + B ou D

Hon Fu

Nine D. Drubbing: Defenda, → + B ou D
Sky of Fire Noogie: →↓↘ + A ou C
Heavenly L. Lumper: ↓↙←↖ + B ou D
Eartly L. Lumper: ← 2s, → + B ou D

Sokaku Mochizuki

Makibishi Master: ↓↘→ + A
Evil One Bop: ←↙↓↘→ + C
Flames of Doom: ↓←↙ + B
Wild Monkey Slash: ↓↙→ + D
Possession Blast: →←→ + D
Dance of Demons: D repetidamente

Franco Bash

Double Kong: ↓↙← + A ou C
Waving Blow: ←↙↓↘→ + A ou C
Power Bicycle: ↓↘→ + B ou D

Joe Higashi

Slash Kick: ↙ 2s, → + B ou D
Golden Heel Blast: ↓↙← + B ou D
Tiger Kick: ↓↘→↗ + B ou D
Hurricane Upper: ←↙↓↘→ + A ou C

Andy Bogard

Zan Ei Ken: ↙→ + A ou C
Shiranui S. Squeeze: ↓ 2s, ↑ + D
Shiranui S. Crunch: Durante o pulo ↓↘→ + D
Sho Ryu Dan: →↓↘ + A ou C
Hi Sho Ken: ↓↙← + A ou C

Geese Howard

Reppu Ken: ↓↘→ + A
Double Reppu Ken: ↓↘→ + C
Knockdown Blow: ←↙↓↘→ + B ou D
Mars Masther: ← 2s, → + B ou D
Mars Masther: Durante o Pulo ↓↙← + A ou C

Mai Shiranui

Kacho Sen: ↓↘→ + A ou C
Ryu En Bu: ↓↙← + A ou B
Sun Flash Flamenco: ↓↓ + ABC
Deadly Ninja Bees: ←↙↓↘→ + C

DOUBLE DRAGON

Se você quiser saber o final do jogo, então prepare-se. Não será nada fácil!

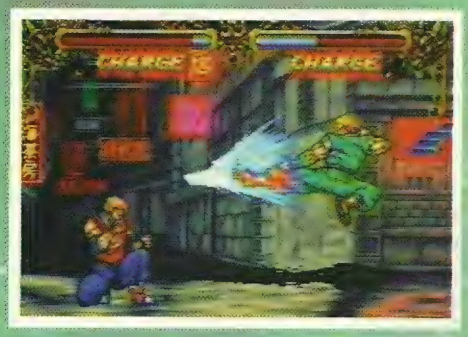
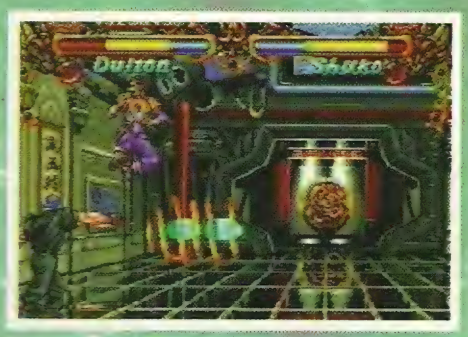
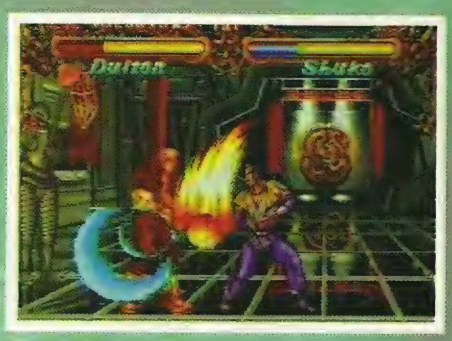
Uma das duplas mais famosas dos video games Jimmy e Billy mais conhecidos como Double Dragon, acabam de chegar para Neo Geo CD.

Este jogo possui um estilo diferente das outras versões de Double Dragon. Aqui você não tem que passar fases, pois o estilo desse jogo é o one-on-one. Você deve estar perguntando, como pode existir um jogo de luta com apenas dois lutadores? Calma, há mais lutadores com magias e golpes diferentes, são um total de 10 lutadores para você se divertir.

Um dos pontos fortes desse jogo é a alta qualidade dos gráficos, um cenário mais bonito do que o outro. Neste jogo cada personagem possui um grande número de magias e golpes especiais.

Há 10 lutadores para você escolher, entre eles os famosos Jimmy e Billy.

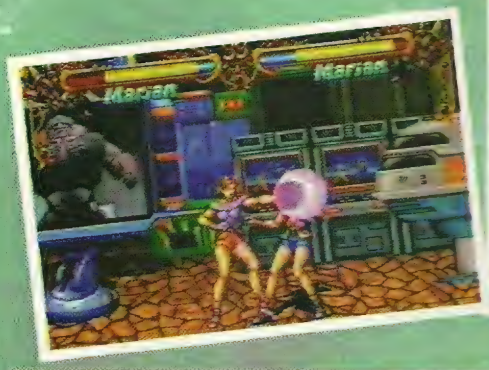
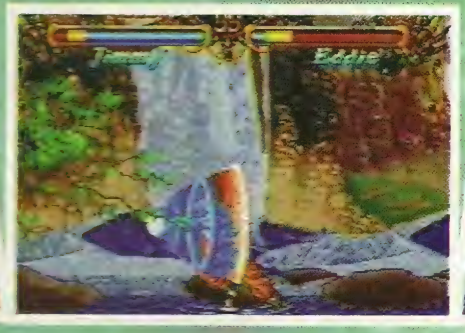
Repare que quando você vai lutar contra qualquer adversário, são exibidas as qualidades dele.

Para ver o final do jogo, você terá que lutar contra os 10 personagens e também com um subchefe e com o chefão.

Cada vez que você vai lutar contra um lutador, as qualidades dele (velocidade, força e energia) são exibidas. Repare que as qualidades do último chefe são perfeitas. Vencê-lo não será fácil.

Se você já estava com saudades desta incrível dupla, você não vai poder perder este jogo!

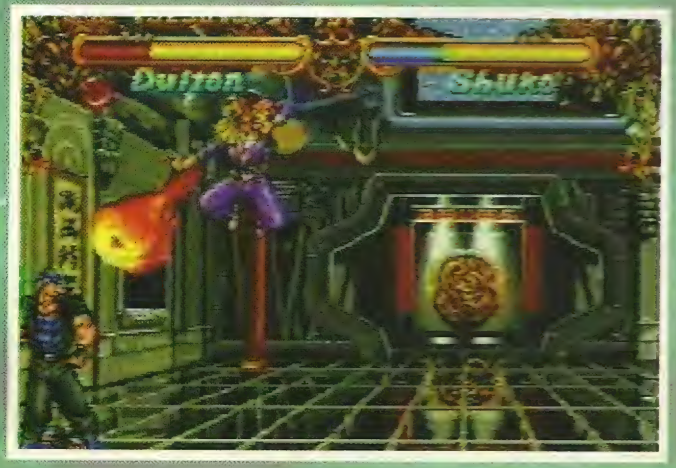


Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

A dupla mais famosa dos video games está de volta e agora mais fortes do que nunca.

Se você não acredita em fantasmas, Crossed Swords 2 fará você virar um.

Acabamos um dos jogos mais legais feitos para Neo Geo CD e lhes mostraremos nesta matéria algumas dicas de cada uma das doze fases.

A primeira versão deste jogo possuia uma perspectiva diferente de jogo. Nela você era um guerreiro que tinha que passar fases no estilo de Golden Axe. Agora nesta versão a sua perspectiva é mais ou menos em 1º pessoa, pois os lutadores ficam de costas para você e são transparentes para você poder ver melhor os seus inimigos.

Há a possibilidade de se jogar no modo história, onde você tem que passar por doze fases até o inimigo final. Ou você pode jogar no modo arena onde você escolhe um adversário e luta homem a homem ou homem a monstro se você preferir.

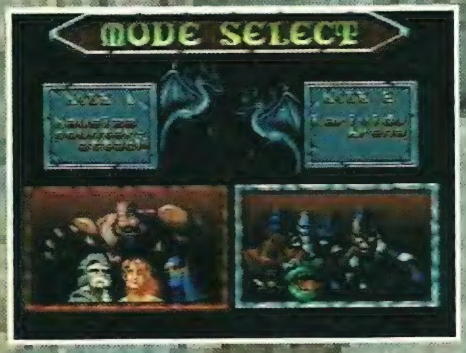
Os gráficos deste jogo são muito bonitos e o som não é nada ruim, a movimentação dos personagens também é muito bem feita.

Neste jogo você pode escolher entre três personagens que são: um guerreiro, um ninja e uma garota que é muito ágil e maneja facas como ninguém.

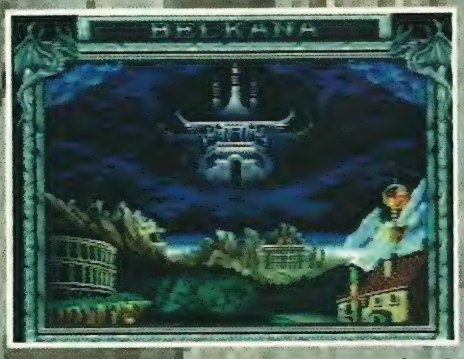
Apesar de você contar com poucas vidas, você tem a moleza de continues infinitos, o que na verdade facilitou um pouco o jogo.

Durante o jogo no modo história, aparecerá uma garota lhe vendendo itens e armas, compre o que puder, pois será necessário para chegar ao final.

Você pode escolher entre três personagens que se diferem pelas suas habilidades.



Há dois modos para se jogar. Em um você terá que passar fases e no outro você lutará um contra o outro.

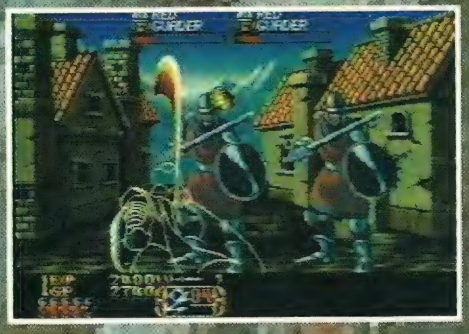


Aqui está o mapa das fases que é exibido ao jogar no modo 1.

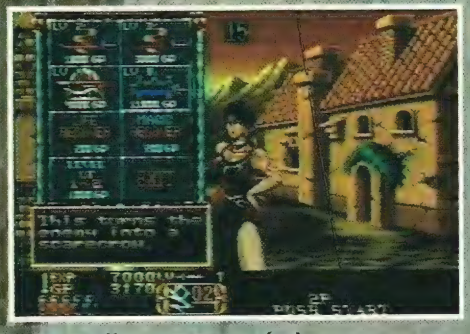
Modo história:

Neste modo você deve escolher um dos três personagens e passar por doze fases até o final. As fases são um tanto curtas, mas em uma delas chove inimigo. Ao final de cada fase você encontrará um inimigo chefe. O último inimigo não é moleza, ele se transforma três vezes e em cada transformação a sua energia é maior.

1º fase



Repare que seu personagem é transparente, pois assim você pode observar melhor seus inimigos.



Esta mulher aparecerá algumas vezes lhe vendendo itens e armas. Pegue todo o dinheiro que você puder durante as fases para gastar com ele.

Quadro de Golpes

Com o Guerreiro: ←↙↓↘→ + A

Com o Ninja: ↙←↖↑↗

Com a Guerreira: →↓↘→ + A

2º fase

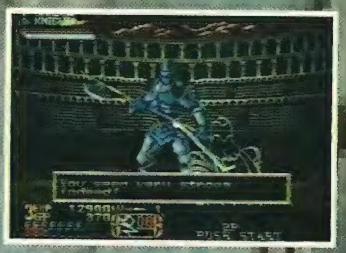
Na segunda fase você terá que destruir os monstros que estão assustando essas pessoas.

Esse é o inimigo chefe da segunda fase, use magias nele.

3º fase

Na terceira fase sua missão é acabar com o distúrbio que está acontecendo na arena.

4º fase



Chegando na arena você terá que estar contra esse cavaleiro. Se movimente bastante para os lados para não ser atingido por sua espada.

5º fase

Nesta fase tome muito cuidado com os mapas pois eles tiram bastante energia sua quando usam magias.

Nesta fase o inimigo chefe só poderia ser um mago, só que ele é bem mais forte do que os outros.

6º fase

Essa mulher estava lhe agradecendo por você ter livrado a floresta dela dos monstros quando esse sapão apareceu.

Agora para passar de fase você terá que enfrentar o sapão. Aproveite e se vingue por ele ter batido na mocinha.

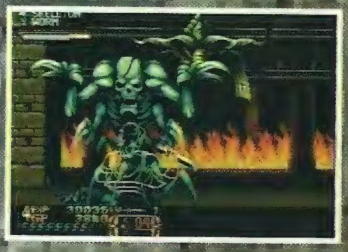
7º fase

Nesta fase vá com a menininha pois seus inimigos são muito fortes, porém lerdos, e ela é bem ágil.

Esse ninja é o inimigo chefe da sétima fase, cuidado com suas shurikens.

8º fase

Nesta fase você encontrará adversários fortes, mas em compensação essa fase é bem curta.



Apesar de ser horrível esse monstro não é tudo isso. Destrua-o e passe para a próxima fase.

9º fase

Esta fase tem como principal característica os cenários no gelo.

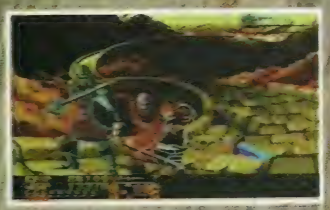
Este ninja é o inimigo da nona fase, ele é pedreira. Dica: use magias e golpes especiais nele.

10º fase

Nesta fase os inimigos são muito chatos, você terá que usar magias quando a coisa engrossar.

Este é o inimigo desta fase, note que ele é de gelo então use magias de fogo nele.

11º fase



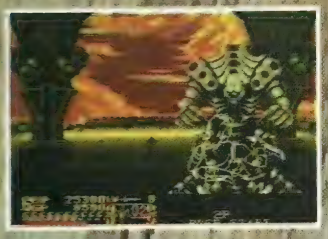
Esta é a penúltima fase, apesar de ser curta, os inimigos aparecem em pencas.

Nesta fase siga os tijolinhos amarelos e veja o que o aguarda neste castelo.

12º fase

Dentro do castelo você terá que enfrentar todos os inimigos chefes novamente. Mas a essa altura do campeonato você já está num level bem avançado e com armas bem mais fortes.

Este é o último inimigo na sua primeira forma.



Aqui ele está na segunda forma, um pouco mais forte.

Esta é a terceira e última forma dele, seus golpes quase não tiram a energia do monstro. Não vai ser nada fácil. Mas lembre-se, você possui continues infinitos.

Crítica:

Totalmente diferente de Crossed Swords I, essa versão traz como principal atrativo a visão de 1ª pessoa.

Modo arena:

Aqui você também tem que escolher um dos três personagens e terá que escolher também um adversário. Pois neste modo o seu objetivo não é passar fases e sim encarar monstros em combates homem a homem. Cada adversário possui características diferentes que serão exibidos no momento em que você o escolher para lutar. No começo escolha adversário com level baixo e quando estiver fera pegue os mais fortes.

Na Arena

Na arena você escolhe o seu adversário e...

...será apresentada a ficha técnica sobre ele.

Este é o final do jogo. Espero que tenham gostado.

SAVAGE REIGN

Quem ri por último, ri melhor!

Definitivamente o forte do Neo Geo CD são os jogos de luta. Savage Reign é mais um jogo no estilo um-contra-um. Neste jogo que possui belos gráficos e uma movimentação muito bem feita, você dispõe de dez lutadores com golpes e armas diferentes. Cada personagem possui uma arma que é usada em forma de magia.

Durante a luta é possível se deslocar em duas dimensões no cenário, e algumas vezes a segunda dimensão está num nível mais alto do que o chão. Isso além de ser muito útil para escapar daquelas situações adversas, também dá ao jogo uma sensação de profundidade animal.

Há lutadores que possuem mais magias e golpes especiais do que os outros, mas em geral são todos equilibrados.

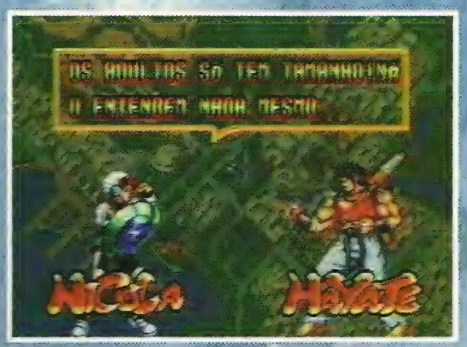
Como em outros jogos que estão sendo lançados para Neo Geo CD ultimamente, em Savage Reign você pode optar por colocar as informações em português.

Cada adversário seu ao início de uma luta, sempre dirá alguma gracinha para você. Dê uma surra neles e quem rirá por último será você.

Apesar do jogo possuir leveis de dificuldade, os adversários vão ficando mais difíceis de acordo com que você os vai derrotando. Derrotar o último não é tarefa para qualquer um.

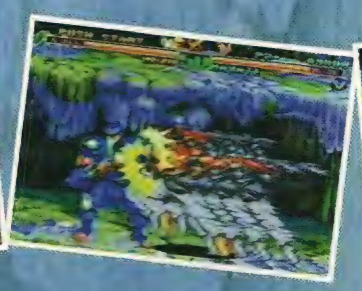
Boa sorte!

Escolha o seu lutador entre os 10 que estão disponíveis.



Há sempre um diálogo entre os lutadores, e se você preferir pode colocar o texto em português.

Você pode se deslocar em duas dimensões



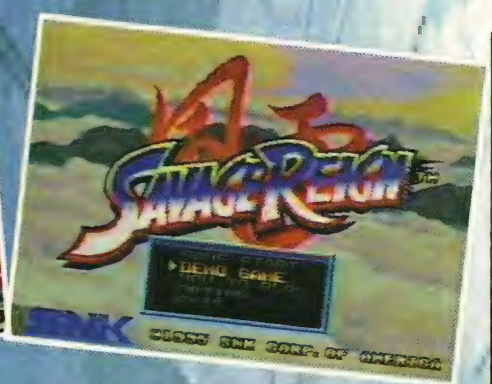


Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Uma boa movimentação e golpes super legais fazem deste jogo um dos mais legais dentro deste estilo.

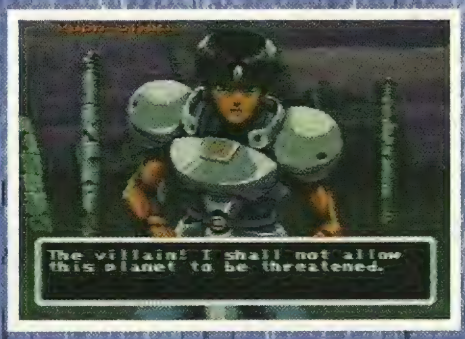
GALAXY FIGHT

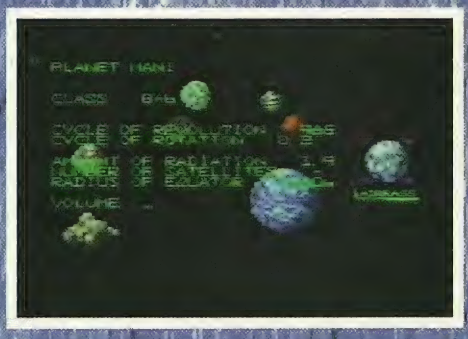
Arrisque jogar e tire suas conclusões sobre o jogo.

Se você teve a oportunidade de jogar jogos como Fatal Fury 3 ou Double Dragon, ou até mesmo os viu nesta edição de Gamers, você concordará comigo que Galaxy Fight é um dos piores jogos de luta já vistos.

Apesar de você poder escolher entre oito lutadores o que é uma quantidade excelente, você verá que os lutadores são muito limitados.

Os golpes especiais são muito complicados de se fazer, sem falar que são poucos. As mágias também sofrem o mesmo problema, apesar de serem um pouco mais numerosas.



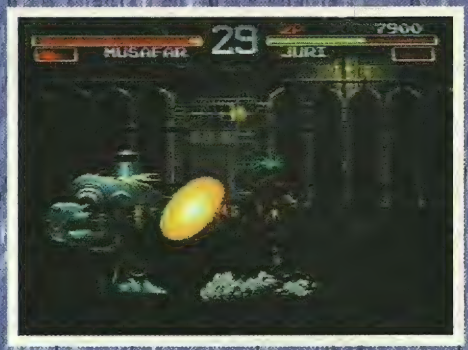


Quando você escolher um lutador a máquina automaticamente escolhe o dela e exibirá informações sobre o planeta de origem do lutador que escolheu.

Além de todos esses defeitos, ainda há um pior, a dificuldade do jogo é muito alta. Dá impressão que você está na dificuldade 7 de um fliper do shopping. Esse fator acaba tirando a paciência de qualquer um.

Como pontos positivos este jogo apresenta os cenários que são muito bonitos, o som que é bom e os efeitos de zoom que são muito legais.

Se você juntar as qualidades com os defeitos, vai ter um resultado razoável, mas essa é minha opinião própria, talvez você possa discordar de mim. A melhor coisa a fazer é jogar este jogo para tirar sua própria conclusão.



Há oito lutadores para você escolher, cada um veio de um planeta diferente.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Galaxy Fighter é um jogo muito lento, com poucos golpes especiais e magias sem graça.

THE NEXT GLORY
Side Kick 3

Galera, o jogo é massa, o único problema é a lerdeza do CD.

Chega para Neo Geo CD a terceira versão de Side Kick. Agora com gráficos mais bonitos, e mais opções de jogo.

Agora os gráficos são mais bem detalhados graças a capacidade do CD. Mas jogos em CD requerem tempo para serem carregados na memória e acaba enjoando.

Nesta versão há a possibilidade de se escolher o campeonato em que irá jogar. Você pode escolher o campeonato Europeu, o Sulamericano entre outros.

Você pode escolher também os times onde o melhor por incrível que pareça é o Brasil.

A narração e também tudo que estiver escrito pode ser mudado para o português se você preferir, é só ir ao menu de opções e fazer a escolha entre espanhol, inglês, português e japonês.

Após escolher em qual campeonato você vai jogar e com qual time, você deve escolher a característica de jogo do seu time. O seu time pode ser mais entrosado, ou mais rápido, ou possuir um capitão com ótimas habilidades, etc.

Este jogo é muito legal mas entre jogar Side Kick 2 da Neo Geo e Side Kick 3 do Neo Geo CD, há quem prefira a primeira opção por não ter que esperar o CD carregar na memória.

Você pode escolher em qual lugar você quer jogar, entre elas a América do Sul, com os times de todos os países sulamericanos.

O Brasil é o melhor time neste jogo.

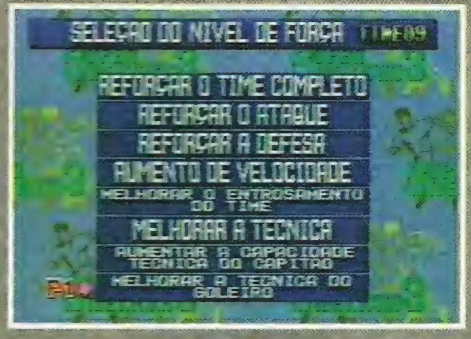
Olha só a ponte do goleiro.

Para cada gol há uma comemoração diferente.

O juiz na maioria dos lances é meio cego, mas quando ele dá para apitar é um show de cartões amarelos.

Como nas versões anteriores há essa visão de chute onde você escolhe aonde quer bater.

Há esse tipo de visão que é exibido em algumas ocasiões quando você vai chutar.

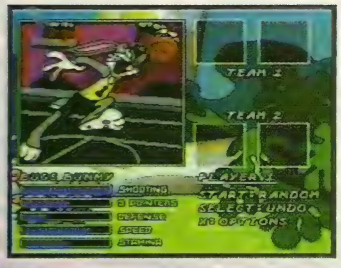


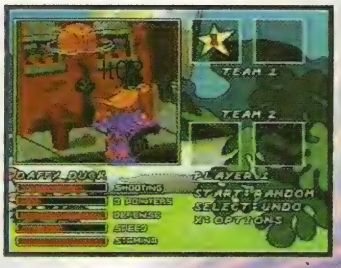
Você pode escolher a característica que o seu time vai apresentar nos jogos.

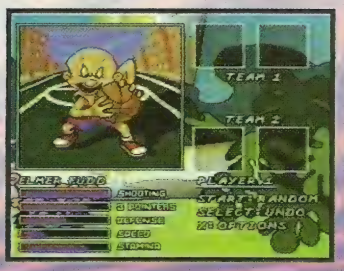
Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

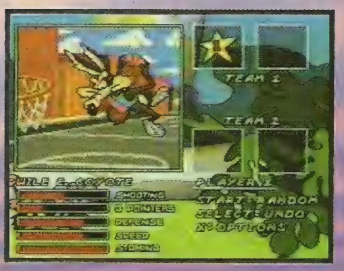
Crítica:

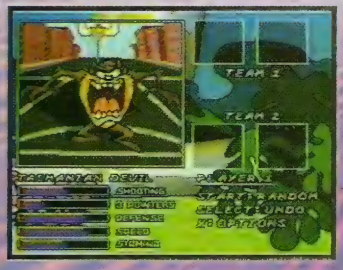
Muito semelhante às versões anteriores, a novidade é a possibilidade de se colocar o texto em português.


Pernalonga

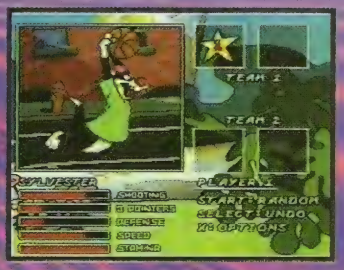

Patolino

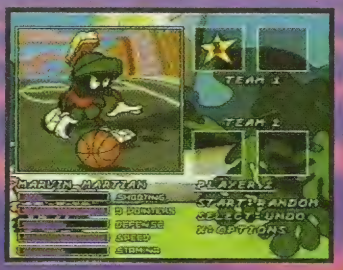

Hortelino Troca-Letra


Coiote


Tazmania

Eufrazino


Frajola


Marvin

Pernalonga e sua turma vão fazer você dar boas risadas ou até xixi na calça!

Acaba de chegar para Super Nes, um dos jogos mais esperados deste ano. A propósito valeu a pena esperar!

Looney Tunes B-Ball é um jogão que traz como personagens a turma do Pernalonga.

Para vocês que não conhecem todos os personagens deste jogo vamos refrescar sua memória. São eles: Bugs Bunny (Pernalonga), Daffy Duck (Patolino), Marvin the Martian (Marvin o Marciano), Tasmanian Devil (Tazmania), Sylvester (Frajola), Wile E. Coyote (Coiote), Elmer Fudd (Hortelino troca-letra) e Yosemite Sam (Eufrazino).

Produzido pela Sunsoft este jogo segue o estilo de NBA Jam onde se jogam em duplas, só que agora os jogadores são esses verdadeiros palhaços que vão matar vocês de rir.

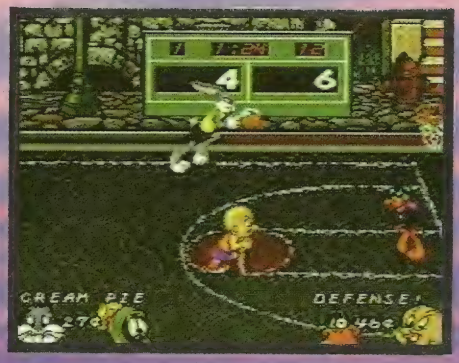
O jogo é super complexo, há várias jogadas de defesas e de ataques. Além das tradicionais jogadas de Basquete, há também jogadas especiais. Por exemplo, o Pernalonga possui uma jogada de defesa, em que ele se transforma numa coelhinha charmosa, todos param para admirá-la e então você rouba a bola. Apesar dessas jogadas serem boas e eficientes, é necessário que você tenha dinheiro para poder usá-los, pois nesse jogo você encontra cristais que se equivalem a dinheiro e cada jogada possui um valor diferente. Há três tipos de cristais, azul (equivale a 1 cent), vermelho (equivale a 5 cents) e o verde (que equivale a 25 cents).

As jogadas mais eficientes são também as mais caras, portanto não desperdice dinheiro com jogadas bobas.

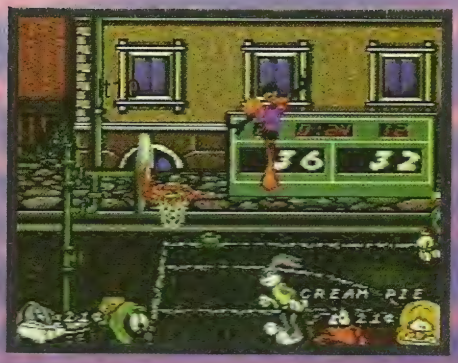
O visual do jogo é muito bacana, todos os personagens são muito bem feitos e são exatamente iguais aos do desenho.

Cada jogador possui habilidades diferentes, como velocidade, stamina, etc. Faça uma boa dupla e encare algum amigo no modo VS, ou tente ser campeão no modo Tourment. Se você for um cara esperto, com certeza vai gostar desse jogo.

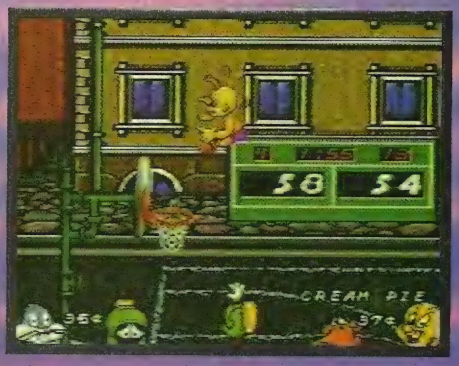
Isso é tudo pessoal!



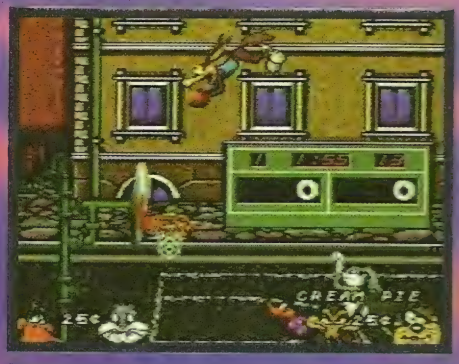
Na parte inferior da tela, há fotos dos personagens que mudam de aspecto conforme o cansaço dos mesmos.



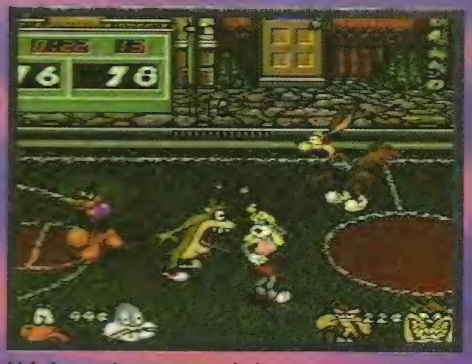
Veja que bela jogada de Patolino.



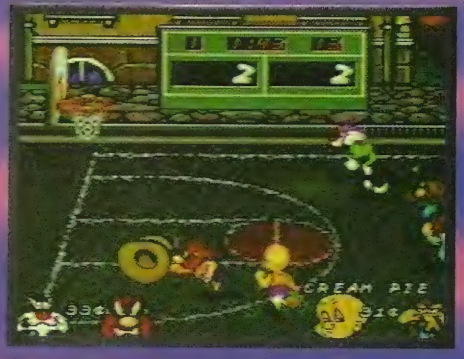
Dá só uma olhada nessa cambalhota que antecede uma das enterradas mais legais do jogo.



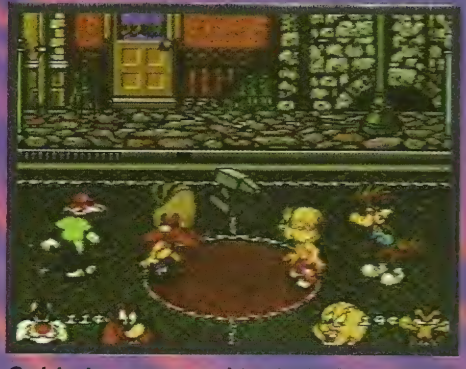
Repare que o Coiote ao enterrar a bola, passa por dentro da cesta.



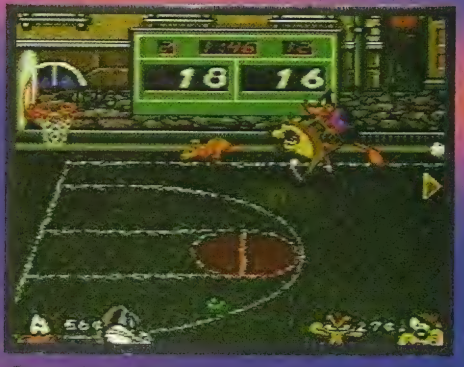
Há jogadas especiais para a defesa também, repare que Pernalonga se transformou nessa menina e distraiu o Tazmania.



O velhinho é muito bom na defesa, pois usa o chapéu para roubar a bola. E que chapéu!



Cuidado com a saída de bola, pois as vezes em vez de uma bola, o que vem é uma bigorna.



Quando a bola fica em disputa por muito tempo, ela se transforma num cachorro e sai correndo de você.

Há uma opção no jogo que é transformar a bola em uma bomba, se isso acontecer...

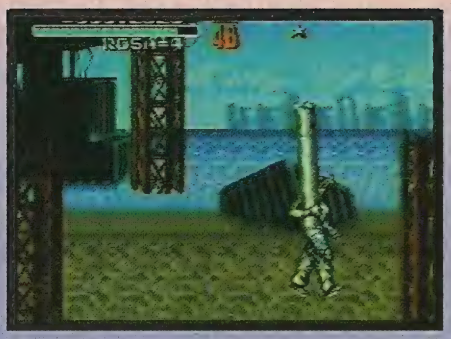
...livre-se da bomba o mais rápido possível, para não acabar assim.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

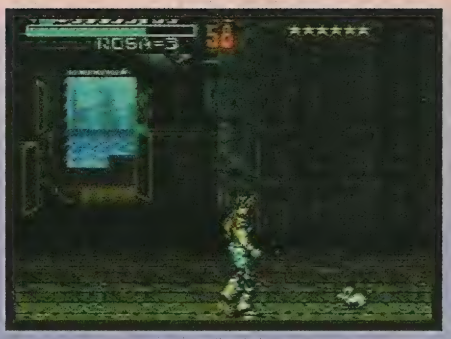
Crítica:

Com certeza um dos jogos mais divertidos dos últimos tempos.

Você pode escolher entre três personagens: Zan, Matt e Rosa.



Durante o jogo você pode pegar itens, como essa pedra para bater em seus inimigos.



Apesar de nojento, coma esse rato para encher sua energia.

Faça sua escolha, mesmo se for no papel de mulher.

UNDERCOVER COPS

Este é mais um daqueles jogos em que você deve ir andando e batendo em todo mundo.

Undercover Cops é parecido com Capitão Comando ou com Final Fight, mas com melhores gráficos e um pouco mais difícil.

Você pode escolher entre dois lutadores para jogar, e há a possibilidade de jogar de dois.

Rosa é muito ágil e possui golpes fortes, tem um golpe em que dá uma bundada no inimigo que é uma gracinha. Zan é expert em artes marciais, seu grande forte são os golpes com as pernas.

Matt é o mais lerdo dos três, mas seus golpes tiram bastante energia.

É possível antes de começar a jogar, escolher quantas vidas (1 a 5) e quantos continues (1 a 5) você terá no jogo. Durante o jogo aparecem bichos como galinhas, ratos, caramujos etc.

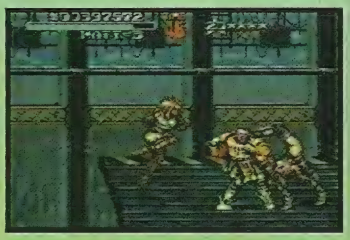
Esses bichos, apesar de alguns serem nojentos, servem para você comer e encher energia. Huga!

Os chefes de fase são na maioria um pouco difíceis, mas todos tem uma manha para se matar, descubra as manhas e tudo ficará mais fácil. Se você gostou de Final Fight ou Capitão Comando certamente vai se divertir com Undercover Cops.

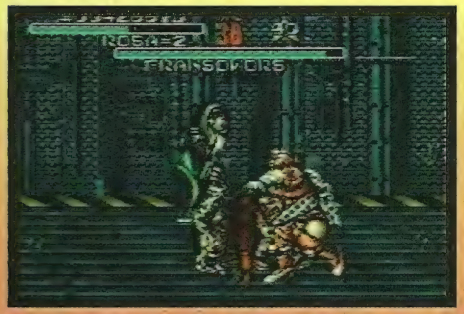
Essa imitação de exterminador do futuro, quer acabar com você, para destruí-lo a melhor coisa a fazer é...

...empurrá-lo nesse buraco e esperar que morra esmagado.

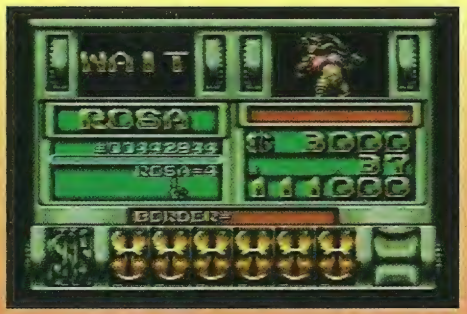
Esse inimigo é um dos mais chatos, ele faz um vôo rasante e acerta suas pernas, não adianta pular, o jeito é andar pra cima e pra baixo na tela.



Nessa fase tome cuidado para não cair no buraco à esquerda enquanto luta.



Esse inimigo não é difícil, mas tome cuidado com sua britadeira.



Isso é um tipo de caça-níquel, ele aparecerá ao final de cada fase, serve para aumentar o seu score e sua energia.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Para quem gosta do estilo de jogo onde é só porrada, esse game é um prato cheio.

GRAND PRIX III

É com prazer que apresentamos a você a terceira versão de um dos jogos mais complexos e detalhados que há para Super Nes.

Esse jogo apesar de possuir uma infinidade de opções para se ajustar o carro, não é possível neutralizar um problema: a dirigibilidade. Isso mesmo, a dirigibilidade do carro é muito ruim e acaba enjoando. Esse fator quando se trata de um jogo de corrida é essencial que seja positivo, além do mais, esta já é a terceira versão e o problema ainda não foi resolvido.

Bom, mas isso não é o suficiente para estragar esse jogo que tem como forte a complexidade. É possível escolher o tipo de direção, o tipo de pneu, o tipo de suspensão e uma infinidade de outros acessórios que compõem o carro. Para você ter uma idéia é possível até escolher a mistura do combustível ou o número de vezes que você vai parar no pit stop.

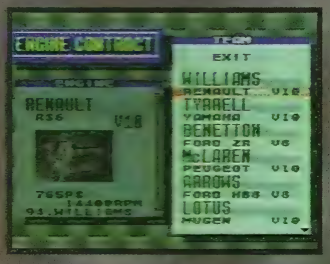
Outra coisa que chama a atenção neste carte é que os pilotos são originais do campeonato oficial. Portanto você vai poder escolher entre D.Hill, M.Schumacher, R. Barrichello etc.

Agora se preferir é possível criar seu próprio piloto, com a data de nascimento, nacionalidade e nome que quiser. Chocante né? E tem mais, você pode escolher também o motor que quer usar. Você prefere um Honda V12 ou um Peugeot V10? Também devemos citar que os gráficos são bem razoáveis, o clima varia de pista para pista num total de 16 circuitos. Ás vezes o tempo muda de uma hora para outra e você é forçado a parar nos boxes para trocar de pneu.

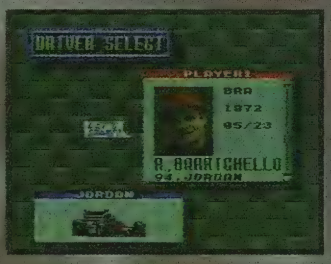
Para os fãs de alta velocidade, esse jogo é uma grande pedida.

Errar é humano! Persistir no erro é burrice! Mas você pode escolher, escolher e escolher...

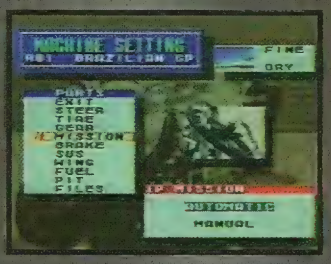
É possível criar o seu próprio piloto, no modo Edit.



Escolha também o seu motor, há uma grande quantidade de opção.

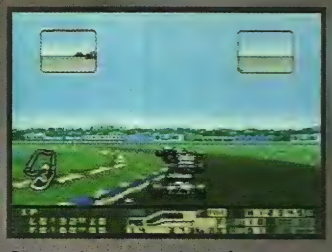


Veja que os pilotos são os verdadeiros, e não criados só para video game. Isso serve para dar mais emoção no jogo. Que tal correr com Rubens Barrichelo?



Antes de encarar uma corrida, olha só quantas opções você tem para configurar o seu carro.

No qualifyng você pode acompanhar o tempo de cada piloto.



Quando a corrida é pra valer, você conta com dois retrovisores para poder dar fechadas nos adversários.

Às vezes era bom se pudessemos contar com uma buzina, pois alguns pilotos são verdadeiros domingueiros.

Nos pits é possível escolher o tipo de pneu a ser colocado. Há um cronômetro para marcar o tempo de parada.

Se você for tão bom quanto eu, poderá ver essa imagem mais vezes.

É possível se jogar de dois, a tela se dividirá.

Crítica:

Apesar de ser um jogo detalhado e complexo, Grand Prix III, tem uma dirigibilidade muito ruim.

Sua aventura se passa toda nesse prédio onde sua missão obviamente é apagar o fogo.

Durante o jogo você deve resgatar pessoas que estão inconscientes por causa da fumaça.

The Firemen é um jogo bem simples em termos de gráficos e sons, mas que conquistou-nos por sua jogabilidade e por ser muito divertido.

A história se passa no ano de 2010, as cidades se encontram na mais completa loucura devido à hiperpopulação. Você controla um bombeiro e tem um companheiro que é controlado pela máquina que é de grande ajuda.

Todo o jogo acontece dentro de um prédio, na verdade um arranha-céu, que está ardendo em chamas.

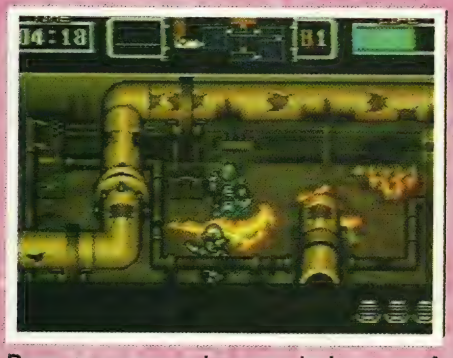
Seu objetivo é salvar todas as pessoas que estão presas neste prédio e impedir que o fogo chegue até um andar onde está localizado um tonel contendo um poderoso e inflamável líquido.

O jogo em si é fácil, sua maior dificuldade são os chefes que você terá de destruir para passar para o outro andar.

O jogo é bem complexo, pois você dispõe de vários equipamentos. Uma mangueira para chamas intensas, um extintor para pequenas chamas, um aparelho para detectar vítimas do incêndio, um mapa completo do andar, e a ajuda de um bombeiro que possui um machado para apagar o fogo.

Salve todas as vítimas e tente apagar todas as chamas para acabar as fases com 100% de aproveitamento. Eu tenho certeza de que você vai gostar.

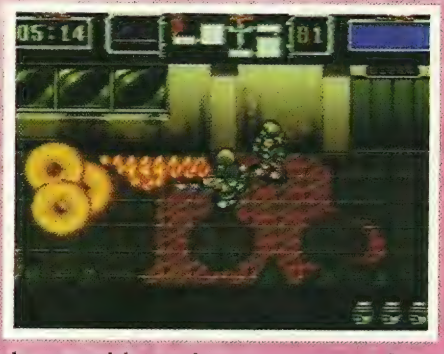
Apague esse fogo cara!



Para passar por lugares baixos você deve se agachar e ir engatinhando.

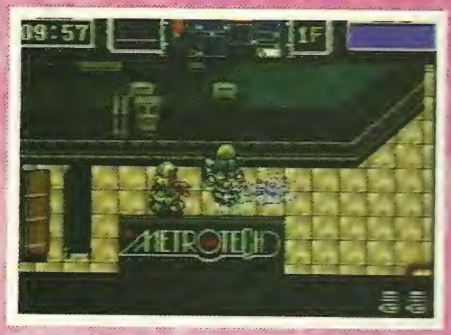
Esse é o seu primeiro inimigo, como no jogo a sua missão é apenas apagar o fogo, é como se ele fosse uma das causas do incêndio.

Esse é o inimigo que você deve enfrentar nesse andar do edifício (3º andar), tome cuidado com seu laser.

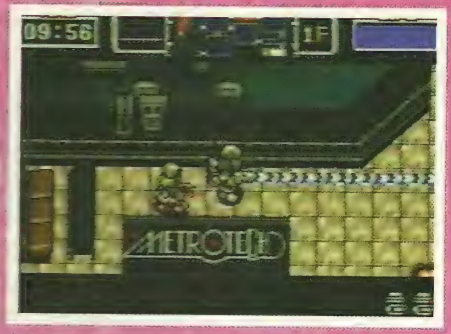


Tome cuidado ao destruir esse robô enlouquecido, pois, ao apagar o fogo que está sobre ele, ele explodirá e se você estiver próximo, será atingido.

Antes de enfrentar esse inimigo você deve apagar todas as chamas que estão nessa sala, para você ter mais lugares para se proteger, e para terminar a fase com 100% de aproveitamento.



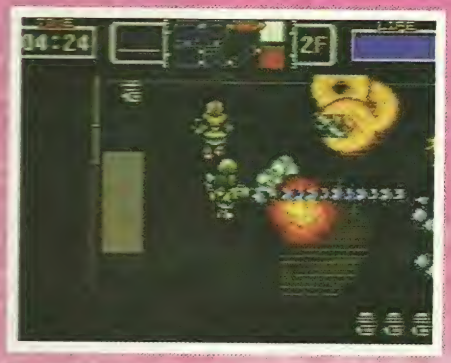
Você dispõe de um extintor, que serve para apagar chamas pequenas e...



...de um jato de água para chamas maiores.

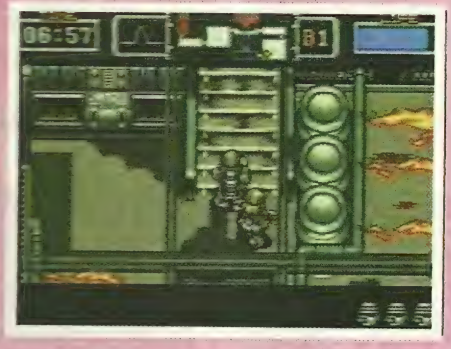
Esse inimigo se transforma em pedra e sai andando em zig-zag. Dica: estude o movimento do zig-zag para poder se esquivar.

Quebre os vidros com o jato de água, isso será útil no decorrer do jogo.

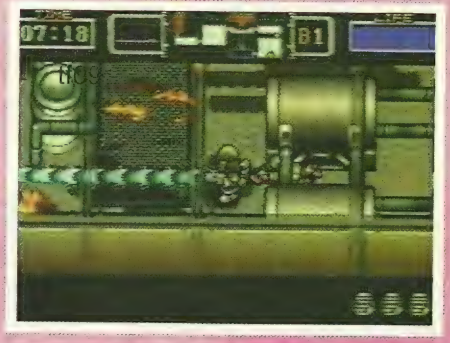


Essa bola de fogo é o seu inimigo, destrua-o com o jato de água. Dica: tome cuidado com o robô que fica passando sob você, pois ele fica atirando.

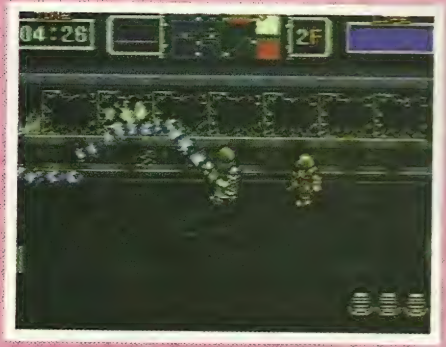
Nessa parte você anda na plataforma para alcançar o outro lado do piso, você deve ficar girando o bombeiro com a mangueira de água ligada para se proteger das chamas.



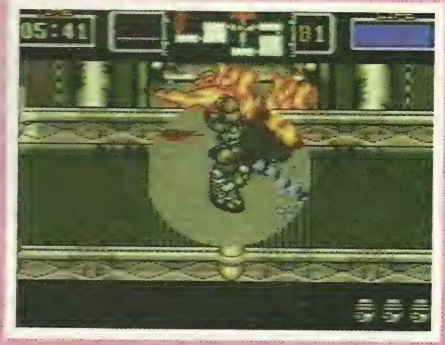
Repare que na parte de cima de sua tela há um mostrador igual àqueles utilizados para registrar batimentos cardíacos, isso serve para você saber se há pessoas por perto para se resgatar.



Repare que o jato de água está mais forte, isso é muito bom, e dura até você perder energia.



Aqui é onde você vai encontrar o segundo inimigo, para ele aparecer você deve quebrar todos esses vidros.



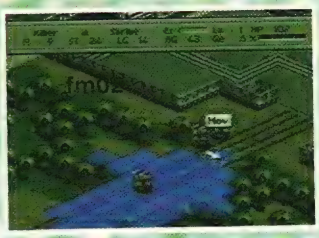
Quando você estiver sob uma plataforma, sua visão será assim, em raio-x.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Apesar de ser um jogo bem simples, The Firemen é super legal e muito bem feito.

Durante os combates aparecerá uma mensagem que indicará de quem é a vez de atacar.



Quando for a sua vez de atacar, aparecerá uma zona demarcada que indicará onde é possível andar.

Uma de suas formas de atacar é usando mísseis, eles são a maneira mais fácil de se destruir um inimigo.

Veja que esse inimigo foi atingido por um único míssil e já está morrendo.

FRONT MISSION

Front Mission é um jogo diferente do que nós estamos acostumados a ver por aí. Este jogo não se classifica numa única categoria de jogo, pois é uma mistura de RPG, estratégia e ação.

A sua missão neste jogo é liderar bravos guerreiros, contra uma organização que visa dominar o mundo.

Para isso você dispõe de uma armadura robótica, que possui um grande poder de combate, e que fica mais poderosa de acordo com os itens que você for comprando para ela. A unidade robô é dividida em partes: body (corpo), left arm (braço esquerdo), right arm (braço direito), shoulder (lança mísseis) e legs (pernas). Cada uma dessas partes com exceção do shoulder, possui energia própria, assim dependendo de como o inimigo o ataca uma ou várias partes de sua unidade será(ão) atingida(s). O jogo é bem longo, as batalhas que correspondem a 90% do mesmo são bem demoradas.

A melhor coisa a se fazer antes de encarar uma missão é primeiro equipar bem a sua unidade robô, comprando equipamentos e armas no shopping. Para arrumar dinheiro para comprar melhores armas que, diga-se de passagem são caras, você deve ir ao colosseum.

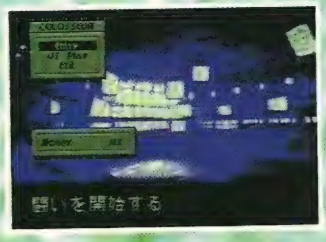
No colosseum que é um tipo de arena, você luta contra um único inimigo numa luta homem-a-homem.

Você pode escolher o seu adversário, alguns são fracos e as apostas são baixas, outras são fortes e as apostas são altas. Lutando no colosseum além de dinheiro você também ganha experiência para o seu piloto passar de nível.

Os gráficos deste jogo são bem detalhados e fíeis. Se a sua unidade estiver em cima de um rio ou lago, quando houver a tela de zoom que é mostrada durante os combates, a sua unidade aparecerá em cima da água, o que nos demonstra a preocupação de não haver só um mesmo cenário para todos os combates. Este jogo é produzido pela Squaresoft, e nos demonstra que Super Nes está longe de se tornar ultrapassado.

Se você quer ação, embarque nessa.

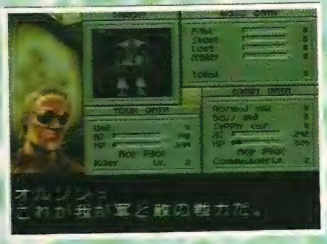
No jogo há um shop, militar office, bar e o colosseum.



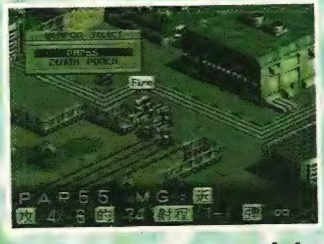
Collosseum: uma arena onde você enfrenta inimigos, para ganhar dinheiro.

No militar office, você recebe todas as instruções da sua próxima missão.

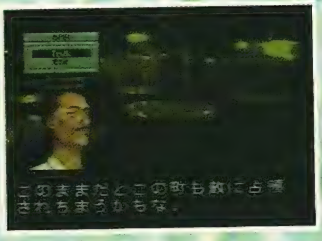
Há um mapa para você saber onde está indo.



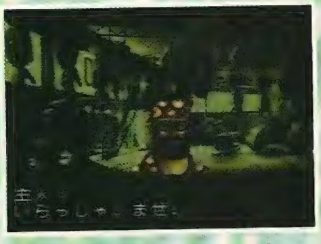
O seu chefe lhe dá todas as informações possíveis sobre o seu alvo principal.



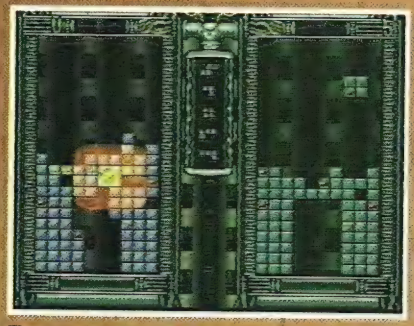
No momento que você for atacar o seu oponente aparecerá uma janela mostrando as armas que você tem à disposição. E na parte inferior da tela aparecerá informações sobre cada arma.



Esse é o dono do bar, fale com ele e com as pessoas que estiverem no bar. Apesar da versão ser em japonês e você provavelmente não vai entender nada, fale com eles pois o desenrolar do jogo será diferente.



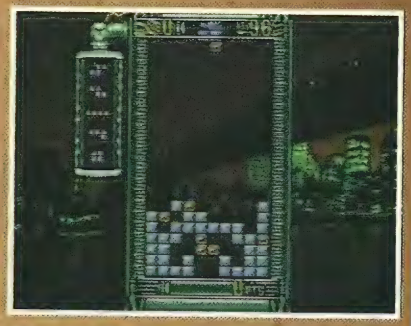
Esse é o dono do shop, aqui você pode comprar armas, itens e tudo o que você precisa para sua unidade robô.



Tente sempre formar a bomba para limpar a maioria das plataformas.

SUPER BOMBLISS

Se você gosta de tetris, então vai adorar Super Bombliss!



Repare que os fundos são muito bonitos.

Quem é que ainda não conhece esse jogo? Um dos mais populares e bem aceitos pelos gamemaníacos em todo o Brasil.

Super Bombliss é igual ao Tetris só que com uma pequena diferença. Há pedras no jogo que dependendo de como são encaixadas formam uma bomba que explode quase tudo.

No jogo há três modos de jogar. Contra o computador, um contra o outro, e há também uma opção chamada Puzzle. Nesta última opção você tem por objetivo resolver problemas com peças limitadas, são vários levels para você quebrar a cabeça.

No modo VS Com, você escolhe um entre oito adversários que são praticamente iguais em termos de dificuldade.

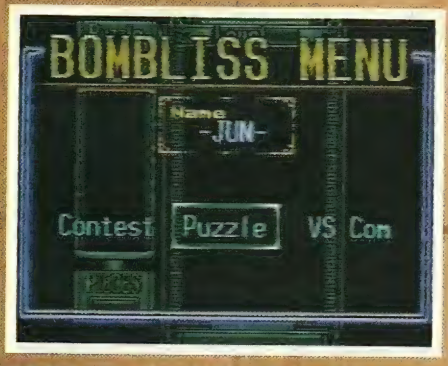
Os cenários de fundo são muito bem feitos, o que nos dá ânimo de jogar e agradam até aos que não gostam muito deste tipo de jogo.

A dificuldade pode ser mudada entre easy (fácil), normal, ou hard (difícil).

A velocidade em que as pedras aparecem, também pode ser alterada.

Há várias músicas que mudam, dependendo do cenário, algumas são lentas e ajudam a relaxar, outras são mais agitadas e dão um clima de competitividade.

Para quem gosta deste estilo de jogo onde o principal é o raciocínio, Super Bombliss é um prato cheio.



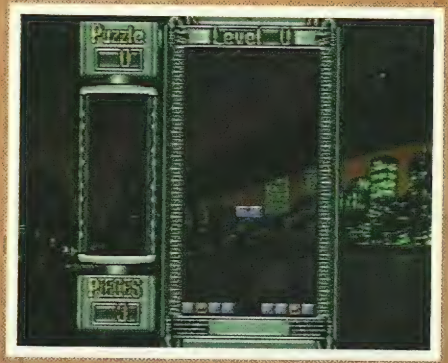
Há três modos de se jogar, o modo Contest, o modo Puzzle e o modo VS Com.

No modo VS Com você pode escolher entre oito adversários.

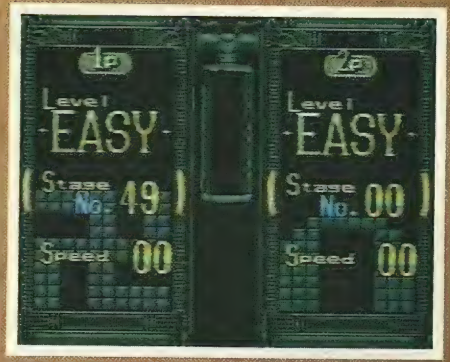
Quando você perde, o seu inimigo ri da sua cara.

Crítica:

Se você gosta de jogar Tetris, Super Bombliss com certeza vai conquistar você.



No modo Puzzle você deve sair de situações, com peças limitadas.



No modo 1 player VS 2 player, é possível escolher a dificuldade e a velocidade.

Goleiro de um lado, bola do outro. A opção penalties é muito divertida.

SUPER SOCCER '95

Dá-lhe futebol!

Este é mais um jogo feito para Super Nes que tenta aproveitar esta boa fase de jogos de futebol que tem contagiado game-maníacos em todo o mundo.

Neste jogo você pode jogar com os times do campeonato japonês, a J League.

Você pode escolher um dos times japoneses como o Kashima Antlers, o Verdy Yoimuri, ou escolher os All Stars.

Este último é um time formado pelos maiores craques do Japão e está dividido em dois times.

All Star do leste e All Star do oeste.

Uma das coisas legais nesse jogo é a possibilidade de visão do campo que pode ser horizontal ou vertical.

A maior dificuldade desse jogo é fazer gols, não porque os times controlados pela máquina são difíceis, mas sim pela destreza dos goleiros e pela deficiência dos chutes.

Há uma opção no jogo em que você escolhe um time e joga apenas contra o goleiro da máquina. Essa opção é um tipo de treinamento para você aperfeiçoar passes, cabeçadas, lançamentos, etc. Este jogo não é tão bom quanto Fifa Soccer ou Super Star International Soccer, mas para quem gosta de jogos de futebol, com certeza vai se divertir muito com Super Soccer 95.

Há uma opção de treinamento onde só o seu time está em campo, e também um goleiro para você treinar chutes.

Eô, Eô o futebol é um terror!

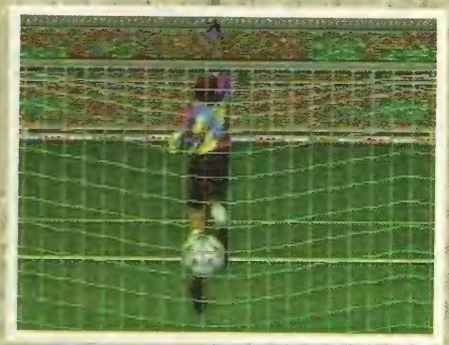
A maneira mais fácil de se fazer gol é ficar em cima da meia lua e chutar com o X.

A manha é que a bola cairá e passará por baixo das pernas do goleiro.

Cada time possui o seu mascote, são um total de 14 times.

Veja que chapéu mexicano que esse zagueirão tomou. Se eu fosse ele, iria para casa dormir.

Você pode escolher a maneira do seu time jogar como 4-3-3, 4-2-4 etc., ou a tática que o treinador achar melhor.



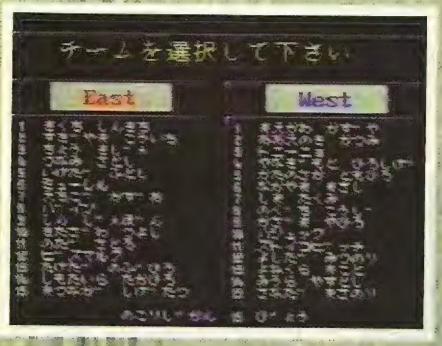
Quando você faz gol, um replay é mostrado e também uma visão por trás do gol.

Uma das coisas que não muda em jogos de futebol é o juiz que continua não enxergando nada.

Veja que chutaço no ângulo, o goleiro até que tentou mas não achou nada.

Veja esse mesmo gol por trás.

Este é o menu de opções, há o torneio, jogos amistosos, mata-mata, etc.



No All Stars você pode escolher entre dois times: o allstars do leste e o allstars do oeste.

É tirado cara-ou-coroa para escolher bola ou campo.

Você também pode jogar com uma visão vertical do campo, só que assim é mais difícil de se fazer gol.

Quando houver uma falta perto de sua área, organize a barreira e pule quando o jogador adversário chutar.

O goleiro é o seu principal rival nesse jogo.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:
Escolha um dos 14 times da J League e se divirta neste incrível jogo de futebol.

JUNGLE STRIKE

Se você é amarrado em fazer terrorismo, aqui esta a oportunidade.

Jungle Strike ou Desert Strike 2 se você preferir, é mais uma novidade para Super Nes.

Nesta segunda versão de Desert Strike, que foi um dos grandes jogos produzidos para Super Nes, a história não se passa mais num deserto e sim em cidades americanas e florestas tropicais. Para quem já jogou Jungle Strike do Mega Drive vai reparar que os dois são idênticos.

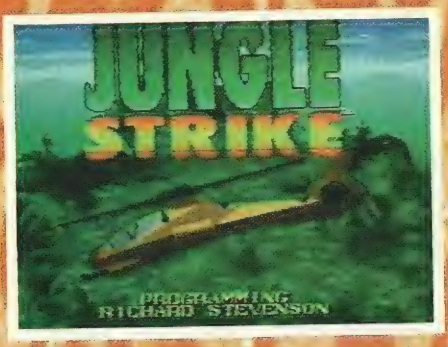
Jungle Strike como seu antecessor tem como característica principal a dificuldade. Pois além de ter que ficar reabastecendo o helicóptero e cumprindo o seu objetivo, você ainda conta com armas muito fracas. Seu helicóptero é muito bem equipado, possui além de metralhadoras, mísseis e bombas.

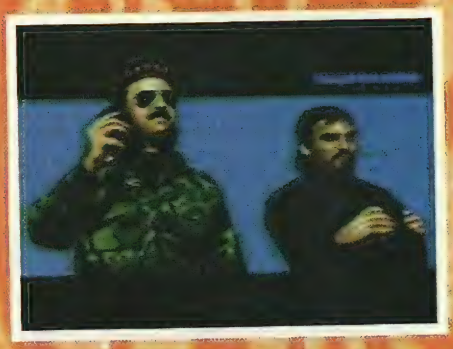
Você também conta com um mapa para saber a localização de tudo que vai precisar.

A pontaria de suas armas vai depender das habilidades do seu co-piloto que pode ser trocado ao completar as missões.

A primeira missão não é muito difícil, você terá que proteger os monumentos de Washington contra terroristas sulamericanos. Fique esperto pois nessa missão há vários carros lança-misseis e para destruí-los a melhor coisa a fazer é ficar atirando bombas em movimento.

Se você se amarrou em Desert Strike certamente vai gostar deste jogo. Seja um bom piloto e prenda-os terroristas.



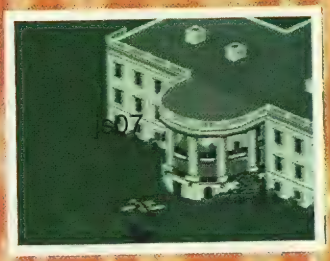


Na apresentação esses dois terroristas testam armas de grande poder de fogo, numa pequena ilha do pacífico.

Você possui um mapa com a localização de tudo; combustível, munição, monumentos, etc.

Para destruir veículos é melhor usar mísseis.

Na primeira missão você deve proteger os monumentos.



Fique atento porque os inimigos atacarão a Casa Branca.

Fique atento ao combustível, já que é de graça, pegue sempre que precisar.

Não atire em carros de pessoas inocentes.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Totalmente idêntico à versão do Mega Drive, tem como principal característica a dificuldade.

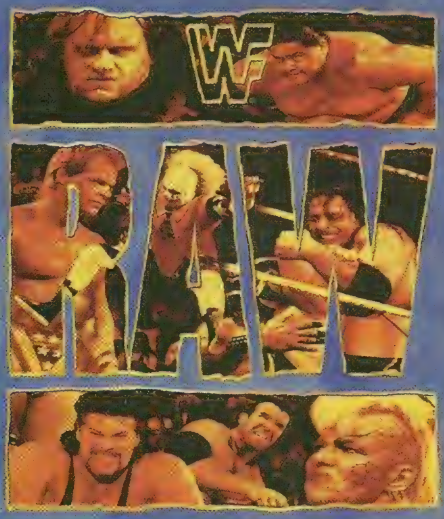
E aí moçada! Saiu o resultado dos vencedores da promoção Revista Gamers, que a Editora Escala juntamente com a Progames fizeram para vocês. Confira se seu nome foi sorteado é só esperar que o correio entregará na sua casa o prêmio.

3 DO
André Hirano

Cartuchos
Alex Sandro Pereira
Aurélio Sanches Lucas
Aureo Hayashida
Cristiane M. da Silva
Elton Eder Sales
Gledson Lima Alves
Luciano R. Spitzner
Marco Aurélio Morales Salomone
Renan Mazzarolo
Rogério dos Santos Lessa

Camisetas
Adeval Neves de Oliveira
Agnaldo B. da Silva
Aguinaldo S. dos Santos
Alan Jones F. de Oliveira
Alan Marinho Lopes
Aleandro dos Santos Lima
Alexandre Almeida Magalhães
Alisson Torreão de Freitas
André Osmany Baêta Fonseca
Antonio Américo F. Zanolla
Arlindo Wilson dos Santos
Bruno C. da S. Dentini
Carlos Ivan dos Santos Rocha
Celso Barboza Pereira
Cesar M. de Carvalho
César Yukisyique Kiyono
Cláudio Schmitt
Cleiton Evangelista Costa
Cleyton Freires da Silva
Clóvis Hélio S. Machado
Cristiano R. Almeida
Daniel Bassan Petry
Daniel Borges Rodrigues
Danielle Jardini Silva
Danielle Osti Basaglia
David Oliveira Trajano
Deniele Simões
Diego Oliveira Silva de Melo
Diogo Conte
Dirnei de Paula Ferreira
Edenilson S. dos Santos
Éder Junior Damasceno
Edivaldo Fernandes dos Reis
Eduardo Cardoso Leite
Eduardo Martins
Evanimek Bernardo Sabino da Silva
Fábio Henrique M. Pinhero
Fabricio Moterani
Fernando Barbosa
Fernando Sarnovski
Gabriel Blum de Oliveira
Gabriel Born
Gabriel Pacheco Martins
Gilson José Miranda
Guilherme Bomeny Espallargas
Gustavo Magalhães Braga
Hugo Belisário Carlino
Igor Silva Scapim
Iranildo Nunes de Queiroz
Italo de Almeida Oliveira
Jader Braccini Resende
Jean Rodrigo Lachman
Jeferson da Silva Cunha
Joel Augusto da Silva
José Augusto Guedes do Amaral
José Ricardo de Oliveira Bianchini
Júlio César Costa Santana
Julio Maurício Madureira
Kledson B. Coutinho
Leandro Ferreira Lima
Leonardo V. Pasquali
Luiz Felipe Franco Garcia
Luiz Henrique O. Soares
Luiz Sergio Macedo Mello
Marcelo Almeida
Marcelo Eiji Koike
Marcelo Kajiyama
Marcelo Lopes de Araújo
Márcio José M. de Almeida
Marcos Roldão R. Mendes
Mateus Viana Rentini
Nicholas Baines
Nosevaldo Santos da Silva
Odirlei de O. Fidelis
Patrícia A. de Araújo
Paulo de Barros Silva
Paulo Henrique Ramos Mendes
Paulo José Oliveira de Souza
Rafael Antunes Castanho
Rafael Azevedo Pereira da Silva
Rafael Cavalcanti Neto
Rafael Michalovicz
Rafael Perez dos Santos
Rafael Tavares Juliani
Rangel Teixeira de Souza
Renato dos Santos Espadeiro
Roberto Azevedo Pereira da Silva
Roberto Corrêa Lima Junior
Rutilene Pereira dos Santos
Silas do Carmo Tapajós
Stephan Hermes Chagas
Swami Santos Lopes
Tatiane da Silva Oliveira
Thiago Medeiros Agonino
Thiago Nonato Alves
Valter Tadeu Boldarine
Veruska Valentim Galino
Victor Diego de Oliveira
Vinícius de Carvalho Barbosa
Volnei P. Soares

Revistas
Adauto Ferreira dos Santos
Adrienne Paulino Santana
Alessandro daa Silva Santos
Alex Anderson Prado Lima
Alex Viana Rodrigues
Alexander Daniel Araujo Sanches
Alexander Matuo
Alexandre da Silva Rodrigues
Alexandre Vinícius Silva Costa
Aloisio Adelino da Fonseca
Amanda B. do Couto
André Augusto Pereira
André Luis Maneira dos Santos
André Ricardo de Souza
Anselmo Carvalho Oliveira
Antonio Carlos Figueiredo de Souza
Antonio Carlos Torres Filho
Antônio Costa Lima Júnior
Antonio Jesus Custódio Júnior
Antonio Leandro Binicio da Silva
Antonio Luis Batistela
Aparecida da Silva Rodrigues
Arivaldo de Jesus Silva
Arthur Angelo Lourenço Campos
Bruno Matusoch Ximenes
Bruno Moises Bessa Leite
Carlos Alberto Caparra
Carlos Eduardo
Carlos Eduardo Correa
Carlos Marcelo Souza Ferreira
Cássio Dantas Cangussú
Cauê Enrique Arias Magalhães
Charbel J. Rodrigues
Charles Fernando B. da Silva
Charles Henrique Souza de Lyra
Cláudio Antônio de Paiva
Cleonaldo de Conceição Batista Filho
Clovis Salles de Godoi
Daisy Rafaela S.
Daniel D'Avilla Pereira Barbalho
Daniel Dal Bó Pinheiro
Daniel Nonato Cunha de Carvalho
Daniel Ramos Araújo
Daniel Soares dos Santos
Danilo Cezar Granatto
Dariano C. dos Santos
David Assis De Melo
Denis Roberto P. Miranda
Diego Gonçalvez de Abreu
Diego Ramos Medeiros
Dietemar Boteon Junior
Diogo Leonardo T. Antunes
Dionisio Nunes de Souza Junior
Douglas Antonio Sá Araújo
Douglas de Sa Cruz
Douglas Loureiro Rivitti
Eder Barros de Oliveira
Eder Dias Capobianco
Eder Santos Silva
Edivan Reinaldo de Melo
Edson Felipe Souza Garcino
Eduardo Conforti
Eduardo dos Reis Schmit
Eduardo Hidenori Nosima
Eloy Augusto G. do A. Carvalho
Emerson O. Araujo
Emerson Pereira de Oliveira
Emmanuel José Costa Oliveira
Everton Hideki Nishitani
Fabiano M. Kalil
Fabiano Zem C.
Fabio de Albuquerque Cavalcanti
Fabio dos Santos Jardim
Fabio Henrique Castro
Fábio Junior Pinto
Fábio Luis Silva Freire
Fagner Teixeira Santos
Felipe M. dos Santos
Felipe Queiroz Moreno
Fernando Gomes de Oliveira Silva
Flavio Antonio R. Oliveira
Flávio Franchini
Flávio Xavier da Silva
Frederico Dórea Saldanha Borges
Fredson Palma Lopes
Gerson C. de Almeida
Gilson Noboru Takinoto
Gisele Henriques
Guilherme M. de Oliveira
Gustavo Adolfo Alves
Gustavo Andrey Azevedo dos Santos
Gustavo R. Piva
Gutemberg Alves Moitim
Henderson Garcia
Igor Garcia Giarola
Ivan da Conceição Montes
Ivan Henriques da Silva
Jairo Rodrigues Junior
Jefferson T. Peixoto
João Armando de Souza
João Damasceno O. Neto
João Lincoln Monteiro Chaves
José André Perez Rondelli
José Antonio da Silva
José Eduardo Correia da Silva
José Ilson da Costa Silva
José Nogueira Camara Junior
José Oliveira Joaquim Júnior
José Otaviano da Mota Silveira
José Ribamar Soares Lima Junior
Júlio Perez dos Santos
Kaio Russo Constâncio
Leandro Carlos de Toledo
Leandro César da Silva
Lenye Zanatta Braga
Leonardo Augusto Alves Cadinelli
Leonardo dos Santos Araújo
Leonardo Henrique Jardini Silva
Leonardo Nicodemos Feitoza
Lindomar Goking
Lindonarques Oliveira da Silva
Luciano Leandro Silva
Luiz de Moura
Luiz J. do Couto
Marcela de Oliveira Lima
Marcello Rodrigo de Oliveira
Marcelo Coelho Nogueira
Marcio Bis Marques
Márcio de Oliveira Viana
Marco Aurélio Del Larovere
Marco Aurélio Demarch
Marcos Jr. Lustosa
Marcos Lima Quevedo
Marcos Paulo Xavier Souza
Marcos Ulisses Farias Torquato
Marcos Vinícius Cunha Dias
Marcus Alessandro A. de Souza
Mario Henrique Konda
Marlon Sivori Baêta Fonseca
Mauricio Bezerra do Santos
Maurício Monteiro Silva
Natanael de Oliveira
Newvanny Soares Basílio da Silva
Osmar Cipriano de Sá
Osvaldo Crescencio Junior
Paulo Cesar da Silva
Paulo Fernando de Souza
Paulo Roberto da Silva Freitas
Paulo Roberto Rocho Junior
Pedro Henrique Medeiros
Rafael Amorim do Vale
Rafael Bassoli
Rafael de O. Simoyama
Rafael Pinto Oliveira
Rafael S. Silva
Rairton S. Dias
Renato T. A. Pereira
Ricardo Aus
Ricardo Borges Hueb
Ricardo Conforti
Ricardo Faria Vayanos
Ricardo Koga de Oliveira
Ricardo Luiz Notári
Ricardo T. Araki
Roberto Gomes Su
Robson Neves de Oliveira
Rodrigo A. Clos da Rocha
Rodrigo Henrique Mazzoni de Oliveira
Rodrigo Marques de Moraes
Rodrigo Mota Antonio
Rogerio Bandeira Santos
Rogerio Beletti da Silva
Rogério Fortunato
Rogério Henrique Corrêa de Araújo
Rogério Soares de Pinho
Ronilson N. Campos
Rubens M. C. Junior
Sander Iguchi
Sérgio Antônio Salgueiro
Sérgio Sebastião Figueiredo
Severino Maurício de Melo
Shan Luiz da Silva
Sidney Kleber da Silva
Silvio de Souza Santos
Swami Santos Lopes
Thiago Artur Reis V.
Thiago Marques Galvão
Thiago Medeiros Marques
Thiago Randes Medeiros Leite
Tilson dos Santos Silva
Ullisses P. D. Rezende
Valdeci de Sousa Lima
Vera da Silva
Vinícius Crappise
Vinicius Mapelli Schmaedek
Vitor Marcelo Queiroz Barbosa
Vitor Marcelo Queiroz Barbosa
Wagner Montaleão Camarão
Welington Oliveira da Silva
Werner O. Henriques
Willian da Silva Pena
Ximene Martins Antunes



Jogos de luta livre tem se tornado uma raridade no mundo dos videogames. Uma pena, pois esse tipo de jogo é super legal.

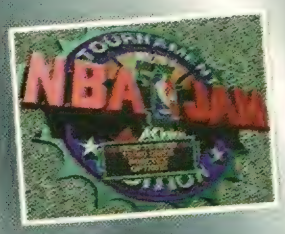
WF Raw é a última palavra em jogos de luta para videogames e é um dos melhores títulos desta categoria. Neste jogo você vai encontrar doze lutadores diferentes, todos eles são grandes feras de luta livre e fazem um grande sucesso nos Estados Unidos. É capaz que você os conheça pois eles já apareceram na TV aqui no Brasil e garantiram um bom Ibope. Os lutadores são: 1-2-3 Kid (mais leve competidor de luta livre da federação), Bam Bam Bigelow (todo tatuado, ele é um dos lutadores mais impiedosos e sanguinários), Diesel (o mais talentoso lutador, possui técnicas incríveis), Doink (o lutador mais divertido, mas não o subestime), Bret Hart (é o mais inteligente dos lutadores, usa táticas para derrotar seus oponentes), Owen Hart (irmão de Bret Hart, seu ponto forte é a velocidade), Lex Luger (é simplesmente uma montanha de músculos) Luna Vachon (a única mulher do jogo, mas não se engane, ela é uma fera), Shawn Michaels (o mais convencido de todos, se acha o terror da mulherada), Razor Ramon (ele se denomina o cara mau, seu ponto forte são as chaves de perna), The Undertaker (é tão perigoso quanto misterioso) e Yokozuna (o mais pesado dos competidores). Há várias maneiras de se jogar, um contra um, dois contra dois, um time contra o outro, etc. Para quem gosta de luta livre, WF Raw é uma grande opção.

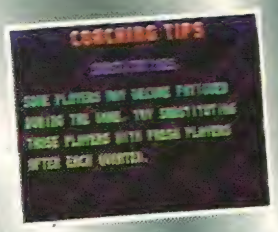
A luta livre peso pesado.

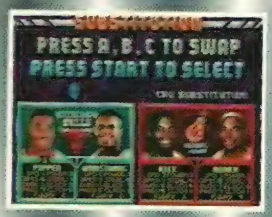
Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

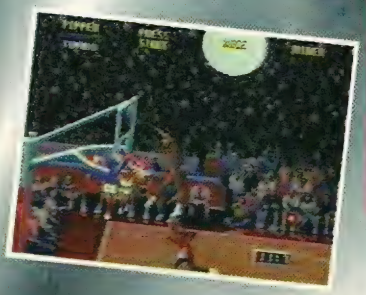
Crítica:

Já estava na hora de lançarem um jogo de luta livre que fosse bom.









A nova versão com pirulitos. Pirulitos ou jogadores? Confira você mesmo.

Este jogo faz um grande sucesso entre os game maníacos ligados em títulos de esporte.

NBA Jam é produzido pela Acclain, um dos maiores e melhores fabricantes de jogos para video games.

Um dos fatores que chamam a atenção em NBA Jam e que o difere dos outros é o estilo de jogo no qual você não joga com um time de cinco jogadores e sim em duplas.

Apesar de serem duplas, as mesmas são tiradas de times profissionais dos Estados Unidos como o Charlote Hornets, o Houston Rockets, o Santo Antonio Sports, etc.

Nesta versão para 32X que diga-se de passagem é praticamente igual as outras anteriores feitas para Mega e Super Nes, os gráficos estão melhorados e o som é a mesma coisa de sempre.

Deve se reparar que os personagens estão maiores nesta versão e estão literalmente muito cabeçudos, parecem até com pirulitos.

Mas isso é para poder aumentar a semelhança com os jogadores reais, pois alguns possuem barba, ou são loiros, e aumentando-se o tamanho de suas cabeças fica mais fácil de se notar.

Há várias jogadas sensacionais entre elas enterradas, assistência, toques, etc.

Para quem possui um adaptador de joystick é possível se jogar dois contra dois, o que é animal.

Se você possui um 32X, não vai marcar bobeira, experimente jogar NBA Jam.

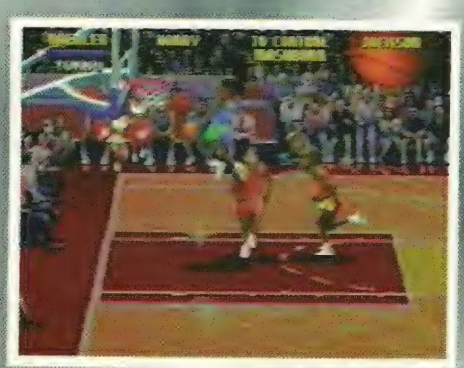


Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

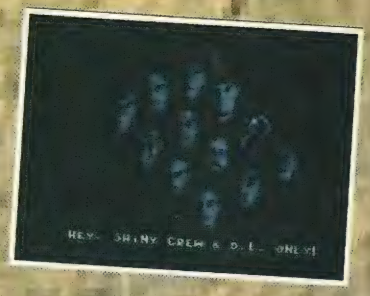
NBA Jam é um dos melhores jogos de basquete feitos para video games e ponto final.

PRÓ-DICAS

Earthworm Jim - Genesis

Coloque a fita no console, ligue-o, e quando o jogo começar aperte o start para pausar. Pegue o controle um e aperte ← + A + B + B + A + → + A + B + B + A. Se você fizer correto, ouvirá "chester".

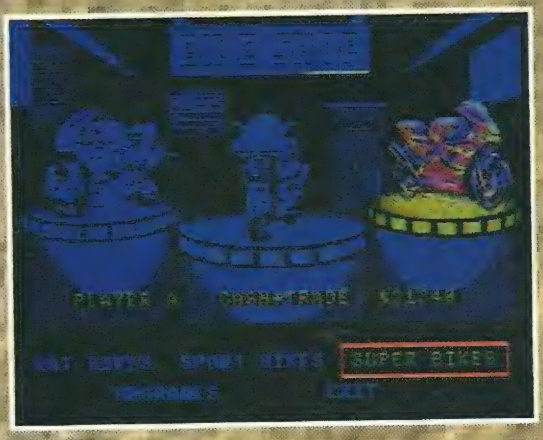
Essa senha levará você à um menu de opções onde é possível escolher entre ficar invencível, começar em qualquer um dos levels ou em qualquer parte da fase.



Road Rash III - Genesis

Comece o jogo com a moto que preferir. Para isso coloque uma das senhas a seguir na tela de password.

Motos	Passwords
Corsair 400	AK01 12HK
Kamazaki 250	MK00 15HZ
Banzai 450	CG01 17HL
Ratzo 500	EG00 18HN
Stilletto 600	AG01 1AH0
Perro 250	GC00 1DHS
Kamazaki 750	2I01 1FHL
Diablo 750	0I00 1GHB
DMG 1000	AG01 1IH0
Corsair 600N	M221 1LH0
Kamazaki 750N	EQ01 1NHH
Banzai 7501100	QC00 10HF
Stilletto 900N	0220 1RHI
Diablo 1000N	CG00 1THC



Gokujyoh Parodius Deluxe Pack - Playstation

Esta dica vai servir para você ficar com força total (exceto nos escudos), e pode ser feita em qualquer ponto do jogo.

Para fazer isso primeiro você deve dar um pause no jogo. Então nos botões direcionais aperte ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, o botão x, e o botão O. Se você tiver feito certo ouvirá um som confirmando.

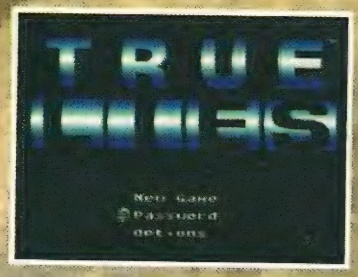
Agora despause o jogo e perceba que você conta com full power(Força Total).

Essa dica serve também se estiver jogando de dois.

Sonic Blastman - Super Nes

Como fazer para escolher o mesmo lutador, ao se jogar de dois?

No controle 1 escolha o seu personagem normalmente, então no controle 2 segure L e R, e escolha o mesmo lutador que seu amigo.



True Lies - Super Nes

Logo que ligar seu console, entre na opção passwords, coloque o password que desejar e então escolha END, para ir aos correspondentes estágios.

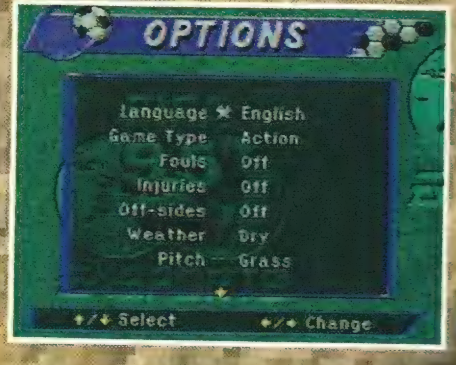
Level 2: BRMKNRD
Level 3: CXGJMQC
Level 4: FVJBKXF
Level 5: HCHDXVH
Level 6: FBJNDBN
Level 7: HJBGBJC
Level 8: JFFFZHB

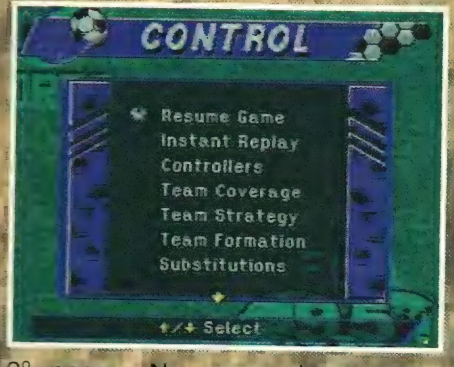
Fifa Soccer 95 - Genesis

Aqui vão algumas jogadas para você arrebentar em Fifa Soccer 95.

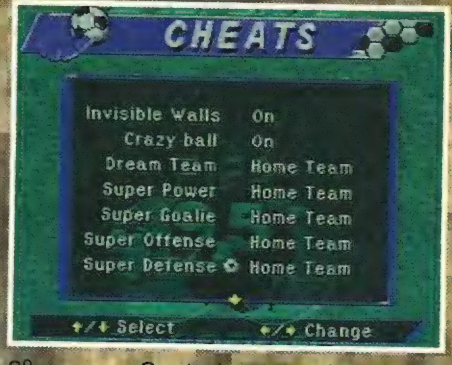
1º passo: Na tela de opções, entre nos seguintes códigos, um de cada vez:

Shotout mode	ABACAB
Invisible walls	CCCBAAAB
Super offense	AAAAABC
Super Defense	BBBBBCB
Crazy Ball	CABCCBAC
Super Goalie	AAAAABBBBB
Super Power	BBBBBBBBBB
Dream Team	AABBCCAA





2º passo: No menu de controle, antes do jogo começar aperte A.



3º passo: Se todos os códigos forem feitos corretamente você verá esse "Cheats" menu.

Agora é só escolher qual graça você quer que seu time disponha.

Bubsy - Jaguar

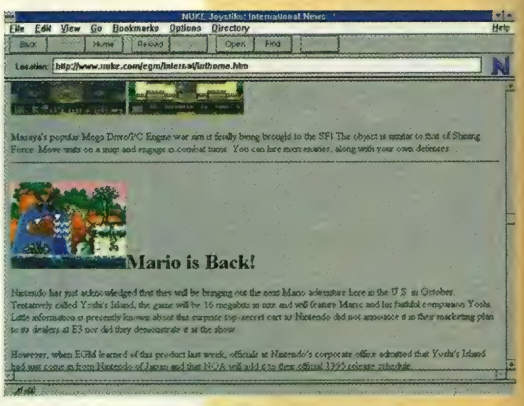
Aqui estão todos os passwords para você acabar esse jogo.

Level 2: 392652
Level 3: 458227
Level 4: 958936
Level 5: 739294
Level 6: 184792
Level 7: 812615
Level 8: 781367
Level 9: 126712
Level 10: 236721
Level 11: 673167
Level 12: 792323
Level 13: 672328
Level 14: 782389
Level 15: 672345

MULTI MÍDIA

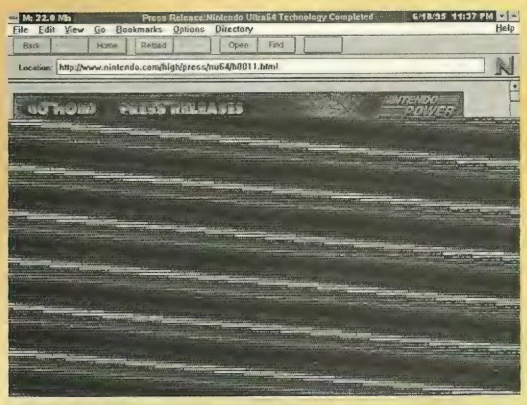
Este mês, aqui na seção MULTIMÍDIA vamos falar de algo que dentro de alguns anos mudará a forma como nos comunicamos com o mundo: a INTERNET.

Em todos os lugares se lê sobre ela, mas quase ninguém sabe o que ela é. Agora VOCÊ vai descobrir !



Continue lendo que este mês a seção esta demais...

NELA VOCÊ ENCONTRARÁ AS MAIS RECENTES NOTÍCIAS DE VIDEOGAME



QUER SABER A ÚLTIMA DO ULTRA 64 ? É SÓ IR NA INTERNET...

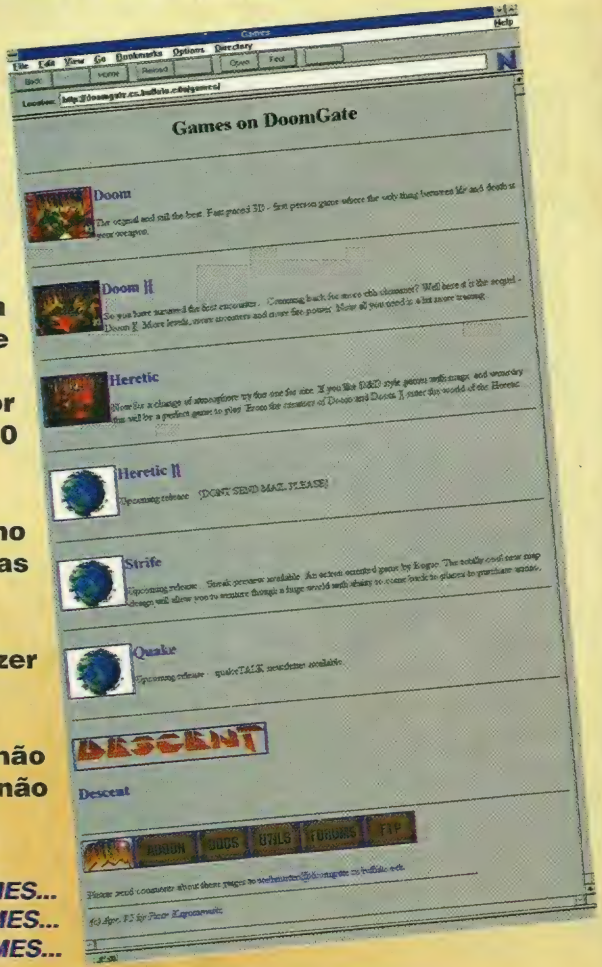
NO COMEÇO TUDO ERAM TREVAS...

E então Deus fez a luz...

A história da Internet poderia começar mais ou menos assim.

Quem vê o funcionamento da rede hoje em dia acha que ela só pode ter sido mais uma obra de Deus, mas vamos ver o que é a Internet e porque hoje as coisas estão desta forma:

A internet é na verdade um mar de informação e de números. Veja apenas alguns dos dados atuais:



- **Calcula-se que existam mais de 40 milhões de usuários (isto é mais que 1/4 da população do Brasil) conectados a ela. Até o final de 96 serão 100 milhões.**
- **Estima-se que são mais de 45 mil redes (de alcance local) espalhadas pelo mundo e interligadas a internet (de alcance mundial).**
- **A rede consegue estar presente em mais de 150 paises, ligando quase todos os povos.**
- **No Brasil são mais de 45 mil pessoas (99% na área acadêmica) ligadas a rede. Até 96 devem ser mais de 150 mil.**
- **Em 94 a internet foi responsável por negócios no valor de 300 milhões de dólares. Até o ano 2000 chegará a 10 bilhões...**

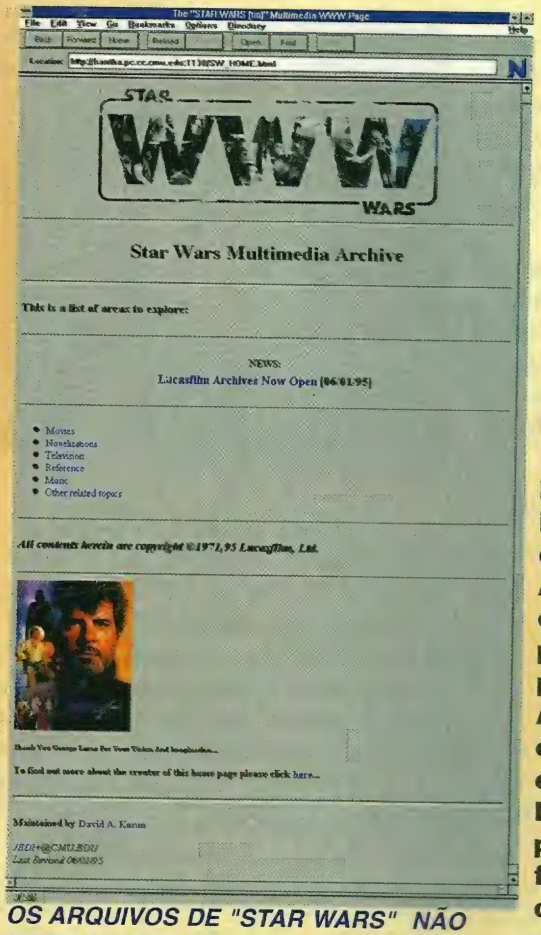
Tudo isto mostra que a rede é a coisa que mais cresce no mundo, atingindo proporções que não foram imaginadas há um ou dois anos atrás...

Mas o que é possível encontrar na Internet e como fazer para buscar todas estas informações ?

Você verá que as coisas não são tão fáceis assim, mas não será nada impossível. Continue lendo...

A NINTENDO TEM UM LUGAR SUPER LEGAL

GAMES... GAMES... GAMES...



OS ARQUIVOS DE "STAR WARS" NÃO PODIAM FALTAR...

VOCE ENCONTRARÁ CENAS DE FILMES...

A Internet começou a ser planejada no começo dos anos 60. Os computadores nos EUA eram, na sua maioria, usados por militares. Estes, por sua vez, possuiam informações vitais e estavam quase todos isolados dos outros, ou na melhor das hipóteses, ligados em redes locais.

Para piorar, a Guerra Fria estava no auge e o medo que uma bomba atômica fosse lançada nos EUA era muito grande. Se isto realmente acontecesse as informações seriam destruidas e os EUA estariam perdidos...

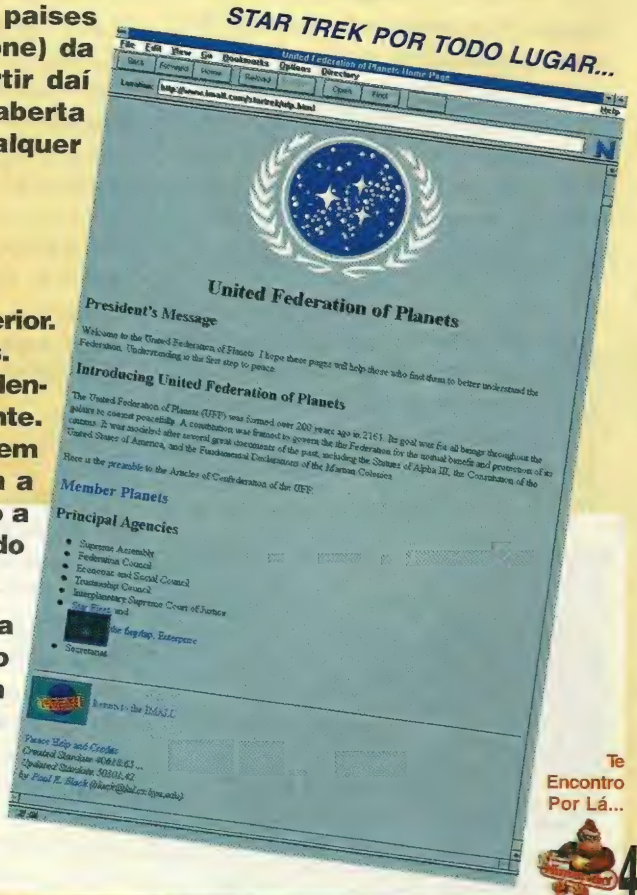
Assim, no final dos anos 60, o exército decidiu ligar todos os computadores em uma rede que fosse a prova de qualquer problema, onde se um dos pontos da rede fosse destruido por qualquer motivo, a rede encontraria um CAMINHO ALTERNATIVO e conseguiria encontrar a informação que estava procurando. Esta rede foi chamada de ARPANET e era custeada pelo Departamento de Defesa.

Nos anos 70 a comunidade acadêmica começou a se interessar pela rede e os primeiros computadores fora do círculo militar foram conectados. Universidades e centros de pesquisa começaram a ingressar por todo os EUA e já no começo dos anos 80 a comunidade de pesquisa passou a custear o crescimento da rede através da National Science Foundation.

E A REDE SE ABRE...

No dos anos 80 a rede começava a atingir outros paises (Europa e Japão) ainda usando a estrutura (backbone) da ARPANET que em 90 foi desativada, estando a partir daí sob a gerência da NSF. No ano seguinte a rede foi aberta comercialmente, permitindo a sua utilização por qualquer pessoa interessada.

STAR TREK POR TODO LUGAR...

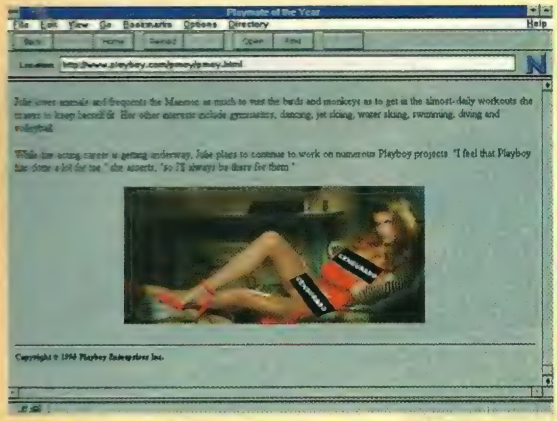


Para se conectar com a Internet você precisa de:

***Computador*: Poder ser um PC, Mac, Amiga, ou outro.**
***Modem*: Aparelho que liga o computador ao mundo exterior.**
***Linha telefônica*: Para enviar e receber as informações.**
***Programas*: Que permitirão o acesso a Internet. Dependendo da atividade será preciso utilizar um programa diferente.**
***Conta na Internet*: Você vai precisar de uma conta em algum servidor com acesso a Internet. A Embratel era a princípio a única empresa autorizada a prover o acesso a rede. Atualmente várias empresas estão comercializando pacotes de acesso a rede.**

Por enquanto (Agosto/95) os provedores de serviço ainda estão praticando preços muito acima daqueles que são cobrados nos EUA. Por lá existem empresas que cobram entre US$ 1,00 a US$ 3,00 por hora, sendo que em alguns casos você paga apenas uma taxa mensal com tempo ILIMITADO de uso.

Vamos esperar que em breve o mercado brasileiro tenha condições de praticar preços iguais a estes...



LÁ NÃO TEM CENSURA (POR ENQUANTO...)

Agora que você já sabe um pouco sobre a história da Internet vamos ver quais são os serviços que ela fornece e alguns lugares interessantes que você pode visitar.
Antes de começarmos gostaríamos de dizer que a Internet é um MAR DE SIGLAS, então não se assuste com o quantidade delas que você vai encontrar por lá...

A MÚSICA TAMBÉM ESTA PRESENTE

FTP É A MÃE...

FTP é a sigla para File Transfer Protocol e significa *Protocolo para Tranferência de Arquivo*. Com ele você copia arquivos de um computador em qualquer lugar do mundo para dentro do seu. Isto é legal prque vai dar para pegar jogos, imagens, músicas ou qualquer outra coisa que você queira.

TELNET NA NET...

Você já viu em filmes alguém se conectar com outro computador e usá-lo a distância. Pois esta é exatamente a função do TELNET. Com ele é possível conectar seu computador a outro ligado a Internet e usar os programas armazenados naquele computador como se você estivesse na frente dele. É a Internet transportando as pessoas...

O E-MAIL CHEGOU...

Você, como usuário da net, possui uma coisa chamada ENDEREÇO ELETRÔNICO. É através dele que você vai enviar e receber cartas eletrônicas (E-MAIL) de outros usuários ao redor do mundo.

Você poderá falar com o Presidente do Brasil ou dos EUA, com Bill Gates da Microsoft, com artistas famosos ou com completos desconhecidos.
Tudo isto da comodidade do seu lar ou escritório...

NEWSGROUP GRUPAL

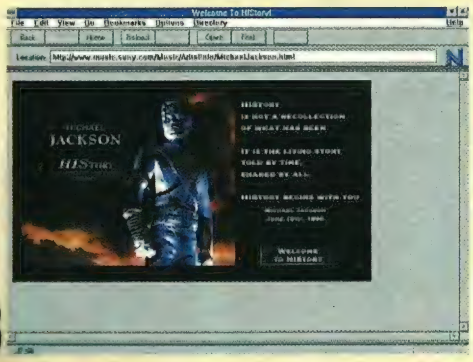
Se através do E-Mail você pode falar com *UM* usuário específico, nos Newsgroups você pode falar para centenas, milhares ou até milhões de usuários de uma só vez postando uma mensagem em um dos grupos de discussão.
Atualmente existem mais de 14.000 grupos diferentes, passando por computadores, seriados da TV, videogames e outros que você nem imagina...
Cuidado com as mensagens que você colocar nesta área: se alguém se sentir ofendido poderá dar início a uma GUERRA DE PALAVRAS (conhecida como FLAME WARS) que pode até encher a sua caixa postal com mensagens discordando (ou concordando) com o que você disse.

GOPHER ???

Já deu prá ver que a internet é um amontoado de informações e o principal problema que existe é COMO ENCONTRAR O QUE VOCÊ PRECISA ?
Para isto existem os Gophers. Neles é possível realizar a busca de informações sobre ONDE se encontra determinado assunto. Assim, se você quer procurar algo sobre a Nintendo basta dar uma busca nestes servidores que com certeza você vai achar vários locais para surfar.
Atualmente os goophers estão perdendo um pouco da sua importância porque a rede esta usando um sistema de links (elos) entre a própria rede através da WWW.

WWW A TEIA...

Aqui é onde a Internet mostra o seu potencial para crescimento. WWW significa World Wide Web (Teia Mundial) e nesta parte estão gráficos, telas, sons, musicas, vídeos e etc. E também é aqui que todo mundo quer conhecer...
Há cerca de um ano, quando começaram a surgir as páginas da WEB (outro nome para WWW) as pessoas perceberam que passavam horas passando de um local para outro e criaram um termo que hoje já virou até profissao: SURFAR NA NET.
As fotos desta matéria foram tiradas (na sua maioria) da WWW. Perceba que algumas palavras estão sublinhadas ou com uma cor diferente. Estes são os LINKS para outras páginas ou outros arquivos. Os links são parecidos com o HELP do Windows, que ligam um lugar a outro automáticamente.



MUITO ANTES DO DISCO SAIR JÁ TINHA O MUSEU MICHAEL JACKSON...

LIBERE SEUS **INSTINTOS** NAVEGANDO NA INTERNET

E PARA FINALIZAR...

A Internet é um novo veículo de comunicação que veio para mudar a forma como as pessoas se comunicam e interagem com as outras.
Dentro de alguns anos veremos mudanças causadas por ela que nunca haviam sido pensadas, da mesma forma que os computadores há 10 anos atrás.
Existe muita informação espalhada por lá e uma dificuldade para que os novos usuários encontrem o que procuram, mas isto também vai mudar...
Se você quiser se comunicar conosco pode enviar mail para:

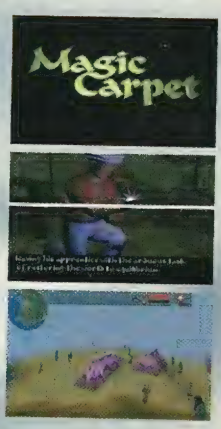
mcamara@embratel.net.br

Estamos aguardando...

ALGUNS SITES QUE VOCÊ VAI GOSTAR

Escolhemos 7 sites que acreditamos seriam interessantes para os leitores da GAMERS. Basta colocar o endereço abaixo no seu programa de navegação (NetScape, Mosaic,etc).

http://www.nintendo.com
Nintendo of America
http://www.segaoa.com
Sega of America
http://www.sony.com
Sony Corpooration
http://www.3do.com
3DO home page
http://www.pitt.edu/~aaronr/newps.html
PlayStation Home Page
http://www.nuke.com
EGM Home page
http://www.yahoo.com
Yahoo Home Page (um dos melhores locais para pesquisa)



Bem, como se diz por ai: acidentes acontecem...
É, e parece que aconteceu um por aqui...
Mas como somos um pessoal legal vamos arrumar as coisas.
Anotem aí:
Para habilitar o CHEAT MODE pressionem a tecla "I" (de Imbecil).
Agora escrevam RATTY (do jeito que esta escrito aqui...).
Agora podem usar os truques:

MAGIA - Pressione as teclas ALT e F1 ao mesmo tempo.

MANA - Pressione as teclas ALT e F2 ao mesmo tempo.

AVANÇAR NÍVEL - Pressione as teclas ALT e F3 ao mesmo tempo.

***Pronto. Deste jeito vai ficar muito* mais fácil de terminar este ótimo game...**

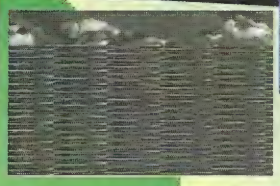
A seção TUNEL DO TEMPO deste mês decidiu juntar as memórias de uma época que não vai mais voltar (ainda bem) com a tecnologia que os computadores permitem (que pena...) !
Assim, além de podermos matar a saudade de um tempo que não volta mais, também vamos saber como é possível jogar os maiores clássicos do videogame.

Se você tem mais de 20 anos não teve a oportunidade de conhecer o avô dos videogames modernos, o ATARI. Ele foi responsável pela 2ª Geração de Videogames, quando todo mundo tinha um videogame debaixo da TV.
Como você pode ver (se é que você nunca viu) os jogos eram muito limitados, com 8 cores e um joystick com apenas 2 botões...
Mas o tempo passou e agora a Activision acaba de lançar um CD que vai matar a saudade de quem viveu nesta época. Trata-se do *Atari 2600 Action Pack*, onde 10 dos mais conhecidos jogos podem ser executados no seu PC.
De todos eles, os mais conhecidos são: River Raid, H.E.R.O. e Pitfall!
Para poder jogar você precisa de um drive de CD-Rom, 4 Mb de Ram, Windows e muita SAUDADE...

DÁ PRÁ ENCARAR ????

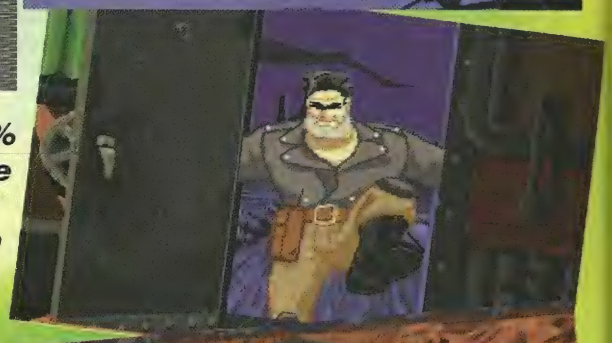
Como você pode ver nestas telas, a qualidade gráfica não é das melhores, só agradando mesmo a quem jogou no Atari e não espera muita coisa do PC...

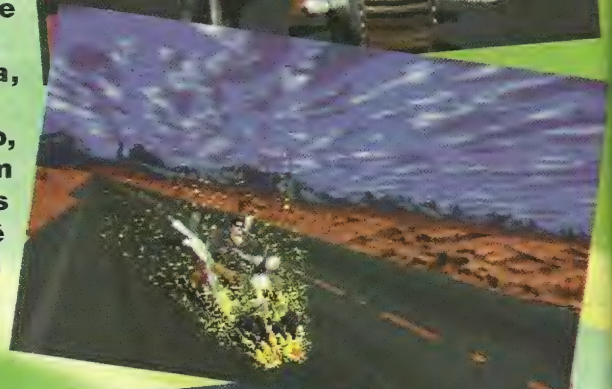
1- BOXING
2- H.E.R.O.
3- PITFALL!
4- RIVER RAID



E a partir de agora estaremos dando UMA FORÇA para os programas feitos ou adaptados para o Português. Várias empresas estão lançando produtos 100% nacionais (ou pelo menos 100% NACIONALIZADOS...) e acreditamos que tais produtos merecem divulgação ! Entao vamos conhecer alguns programas feitos para nós tupiniquins...

Full Throttle é o mais recente lançamento da LucasArts. Caso você não saiba, a Lucas é responsável por jogos como Sam & Max, Day of The Tentacle e Monkey Island. No Brasil o jogo esta sendo lançado pela Brasoft e apresenta uma boa novidade: as legendas estão todas em *PORTUGUÊS* !
Isto significa que não é preciso saber nem uma palavra de Inglês para poder se divertir com este ótimo jogo.
No jogo você é Ben, lider dos Polecats, uma gangue de motoqueiros. Um poderoso empresário é assassinado e uma armadilha foi feita para incriminar Ben.
Sua missão será conseguir provar sua inocencia, desmascarando o verdadeiro assassino.
Para jogar você não precisa nem colocar a mão no teclado, pois todos os comando serão dados com o mouse. Com ele você poderá mover Ben pelo jogo, usando os botões para acessar as ações (pegar, usar, bater,etc.) que você quiser. A cada ponto existe um tipo de quebra-cabeças (ou problema) que deve ser solucionado para avançar para a próxima parte do jogo.
Você precisa pegar todos os objetos que encontrar e vai ter que usar muita imaginação para conseguir terminar este jogo.
Pena que quando acabar vai dar vontade de jogar mais... Agora é só aguardar o próximo jogo da Lucas, *THE DIG*, que vai ser uma superprodução em conjunto do famoso Steven Spielberg.
Vamos esperar...



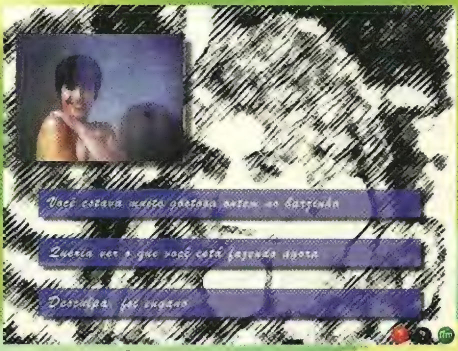


PELAS TELAS JÁ DÁ PARA IMAGINAR QUE O JOGO É ANIMAL...
PODE COMPRAR QUE É D+

ESTA É A CAPA DO CD

O segundo lançamento desta seção é *SEX, O JOGO* e como você pode ver pelas imagens não é um jogo para crianças...
SEX é o primeiro lançamento da Mister CD-ROM e pelo nome da empresa dá para imaginar que os caras vão querer entrar com tudo nesta área (a produção de CDs e não SEXO !)
O CD é o primeiro jogo pornô totalmente produzindo no Brasil, contando com atores (e principalmente ATRIZES) brasileiros.
A história é bastante interessante: você vai até uma danceteria e encontra a mulher mais linda que você já encontrou na vida. Você só tem tempo de ver que ela estava acompanhada de 4 amigas, que por coincidência você conhece...
Agora você deve seduzir cada uma das 4 para conseguir informações sobre ela. Se você conseguir vai ter oportunidade de ver as cenas mais picantes que podem ser mostradas...
O jogo rola todo por um telefone, onde você vai ligar para as suas amigas e conversar com elas. Dependendo da conversa que você tiver, através de perguntas e respostas, você vai conseguir ALGUMA COISA ou não...
Você vai ter que descobrir a personalidade de cada uma delas para saber como se comportar em cada situação.
O jogo é bastante legal e diverte, principalmente por ser de um assunto com muito pouca divulgação e em português.
O preço do CD é de R$ 39,00. Maiores informações na Mister CD-ROM, fone: (011) 259-0921.

NESTE TELEFONE É QUE VOCÊ VAI LIGAR PARA SUAS AMIGAS



ESTA É A CENA MENOS PICANTE QUE DEU PRA COLOCAR...

UMA DAS FOTOS DO CD

Gente é inacreditável como as coisas mudam com o tempo !
Quando eu comprei meu primeiro drive de CD-ROM (há 3 anos atrás) eu pagava mais de US$ 100,00 por um CD. Quando aparecia alguma coisa por menos de US$ 70,00 era uma pechincha...
Aí o tempo passou e os preços dos CDs caíram. Hoje dá para comprar um bom CD por alguma coisa entre US$ 30,00 e US$ 50,00.
Agora imagina pagar apenas R$ 15,00 por um CD que contémtudo que esta aí ao lado, parece brincadeira...
Mas o melhor do CD é que não é preciso ficar feito um louco procurando o que você precisa. Os ícones, papeis de parede, sons, fontes e quase todo o resto vem com um programa que facilita a visualização.
Os jogos são executados do próprio CD, o que não ocupa espaço no seu HD.
Sem sombra de dúvida este é um CD que vale a pena ter em casa para aquelas horas que você precisa de uma ilustração ou de um driver para uma nova impressora.

CONTEÚDO DO CD

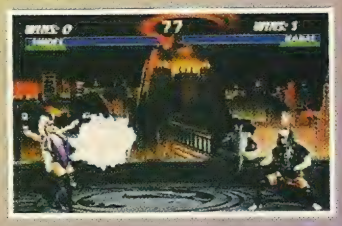
1182 ÍCONES
622 PAPEIS DE PAREDE
994 SONS WAV
1087 CLIPARTS
53 DRIVERS DE IMPRESSORA
160 DRIVERS DE VÍDEO
466 FONTES TRUE TYPE
220 FOTOS
18 JOGOS PARA DOS
23 JOGOS PARA WINDOWS
290 APLICATIVOS SHAREWARE

HERETIC E RAISE OF THE TRIAD: DOIS EXCELENTES JOGOS DO CD

O CD se chama BIG MAX, foi feito pela MAX CD.
Pode ser encontrado pelo fone: (011) 283-1466

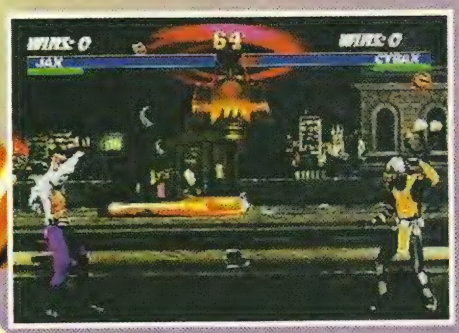
Esquenta a briga entre os poderosos

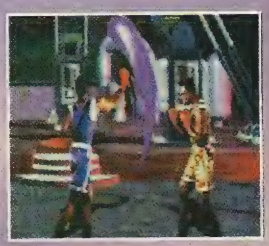
Mortal Kombat um dos maiores jogos de todos os tempos, chega a sua terceira versão, onde a principal novidade são os lutadores baseados no filme.



Mal saiu para Arcade Mortal Kombat 3 já está previsto para três sistemas de consoles domésticos: Super Nes, Geneses e o mais incrível de todos Playstation.

As imagens abaixo mostram o quanto é bem feito esse jogo que ainda não está pronto. Alguns golpes não existiam nas versões para videogame e outros golpes que não existem no arcade serão acrescentados.





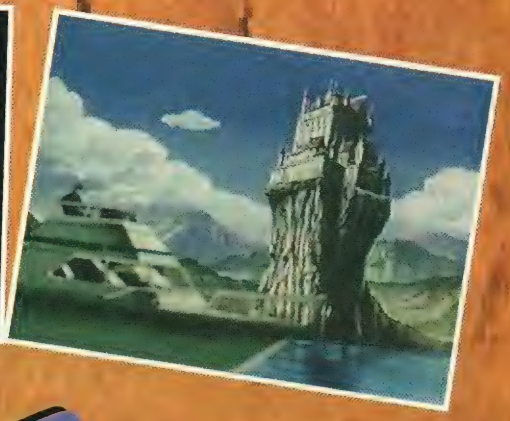
Os desenhos animados em vídeo que vão fazer a sua cabeça

Se liga nessa novidade. Acaba de chegar ao Brasil os desenhos mais legais que você já viu. São baseados nos jogos de videogames, e fizeram um grande sucesso no exterior. Neste mês o destaque fica para Fatal Fury 2 e Samurai Shodown 2. Ambos de excelente qualidade em aventuras incríveis, totalmente em inglês, corra na sua locadora e curta essa novidade.

FATAL FURY 2

Neste desenho você ficará conhecendo um pouco sobre a vida de Terry Bogard e a de seus amigos.

Verá também cenas incríveis de combate e imagens semelhantes a dos games.



Samurai Shodown 2

Conheça mais um pouco sobre a história desse jogo que se passa no oriente no século XVII.

Mais uma superprodução que você não pode deixar de assistir.

Na edição anterior apresentamos um tipo de jogo que mistura RPG, cartas, magias e colecionadores: o jogo Magic the Gathering.
Também dissemos que o jogo seria lançado até o final do ano em português. Mas as coisas correram melhor que o esperado e desde o dia 12 de Agosto o Brasil é o mais novo pais a possuir a sua versão de Magic. Quem teve a coragem de fazer isto foi a DEVIR (fone: 011 242-8200) que antes de MtG já havia traduzido GURPS, Vampiro, Werewolf entre outros. A melhor notícia para quem colecionava (e jogava) é que agora é possível encontrar as cartas em qualquer loja que trabalha com os produtos da Devir (ou seja, quase todos os lugares que tem RPG...) sem a necessidade de implorar pelo amor de Deus para que reservassem um deck e alguns boosters...
Outra coisa que é legal é que as cartas são feitas na Bélgica, pela mesma empresa que fabrica as cartas americanas e com o mesmo material.
Ou seja, a Devir conseguiu trazer um produto com a mesma qualidade da importada. O preço do deck básico, com 60 cartas é de R$ 14,00 e os boosters com 10 cartas é de R$ 2,50.
Agora você não tem mais desculpa...
Vá correndo comprar seu deck...

AS CARTAS SÃO TODAS DA 4ªEDIÇÃO AMERICANA

O 1º CAMPEONATO MUNDIAL

Outra boa notícia para os jogadores de Magic é que no último mês de Agosto (e a partir de agora TODOS os anos) aconteceu o 1º Campeonato Mundial de Magic: the Gathering nos EUA.
A competição foi vencida por um suiço e reuniu participantes de vários países, inclusive com um representante do Brasil. O nosso representante foi Fabiano Castro e foi selecionado vencendo uma competição entre os 32 melhores jogadores de MtG do 3º Encontro Nacional de RPG.
Estes 32 mágicos duelaram durante dois dias para selecionar os oito vitoriosos que estão no quadro abaixo. O vencedor ganhou uma passagem de ida e volta aos EUA para participar com os competidores de todo o mundo. Durante todo este ano a DEVIR vai estar realizando o PRIMEIRO CAMPEONATO NACIONAL DE MAGIC. A final vai ser em maio do próximo ano, durante o 4º Encontro Nacional de RPG, evento organi-zado por eles, e que vai indicar os 4 melhores jogadores do Brasil. Estes 4 heróis irão representar o Brasil no próximo campeonato Mundial, a ser realizado em Agosto do ano que vem.
Pessoal é bom ir treinando desde já, pois quem não gostaria de ir disputar uma final nos EUA de Magic: the Gathering ?
Eu gostaria...
Até o mês que vem...

CARTAS RARAS NÃO SÃO MAIS IMPOSSÍVEIS DE CONSEGUIR...

O RANKING BRASILEIRO

1º	FABIANO CASTRO	BH
2º	RODOLFO REINBERG	SP
3º	MARCOS PROVOLONE	SP
4º	ALEX PIRES	SP
5º	MARCELO NAUFEL	SP
6º	FABIANO TOLEDO	SP
7º	MARCELO PRADO	SP
8º	ALEX FILO	SP

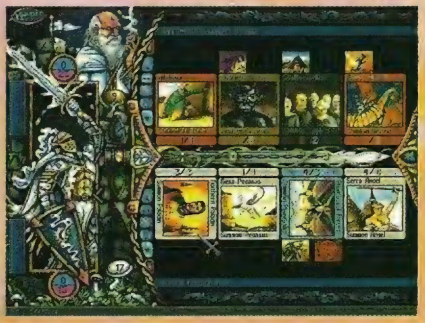
OS 5 TERRENOS BÁSICOS (LANDS) QUE EXISTEM NO JOGO: PLANÍCIES, PÂNTANOS, MONTANHAS, ILHAS E FLORESTAS

Wizards OF THE COAST

O MATERIAL DAS CARTAS É O MESMO DAS IMPORTADAS

E NO PC ?

Magic: The Gathering esta chegando para o PC. O fundo desta página foi tirado de um demo que esta na Internet (de novo ela...) mostrando algumas telas do jogo.
Pelo que podemos ver a versão de MtG para o computador vai ser ainda mais divertida que a de cartas normais. Isto porque enquanto você precisa de um adversário de verdade para disputar uma partida, na versão para o computador você poderá disputar com adversários virtuais.
Além disto o jogo poderá ser disputado de 3 formas: "Archmage" onde você poderá usar ilimitadamente qualquer carta das 1.000 existentes no CD duelando com adversários virtuais ou verdadeiros (via link ou modem), "Heir to the Tower" que transforma MtG em um RPG onde você deve duelar pelos vários mundos de Domínia para conseguir se tornar o melhor mágico do universo e "World of Shandalar" que é a parte mais divertida, pois você disputará as partidas em uma arena ON-LINE com jogadores do mundo todo para ver quem é o mágo de todo o planeta ! Com certeza este lançamento é imperdível !



JUDGE DREDD

Esse juiz é animal!

Estados Unidos da América, ano 2139 d.c., poucas regiões ainda permanecem inabitadas e os demais passam por uma situação de completo caos social.

Sua missão se passará num deserto chamado Cursed Earth criado durante a grande guerra atômica de 2070. Bem vindo a Cursed Eart, uma mega cidade de 400 milhões de habitantes onde a maioria são andróides ou mutantes que encontraram aqui um meio de sobrevivência baseado no crime e nas drogas.

Mediante a esses acontecimentos a polícia comum se torna corrupta e passa indiretamente para o lado dos crimes.

O governo não sabe o que fazer, as pessoas da sociedade estão desesperadas, e é aí que você entra.

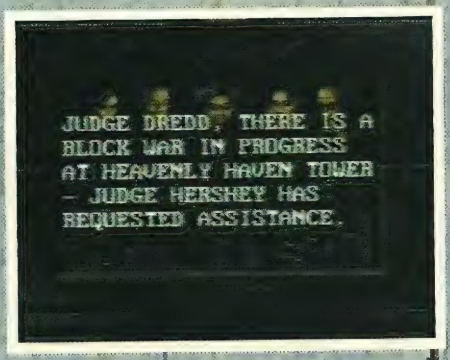
Você controla um policial que tem por objetivo acabar com o crime administrado pelos piores indivíduos e também para acabar com a corrupção da polícia. Você dispõe de um grande arsenal de armas, cuja munição você só encontra durante as fases, e que se acabam quando se passa de missão.

Além da possibilidade de se atirar nos inimigos é possível também bater neles, com murros, chutes e cabeçadas.

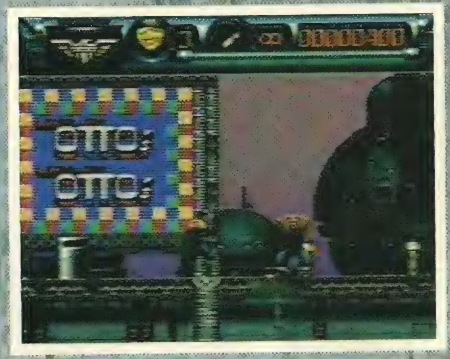
As imagens desse jogo são muito bem detalhadas e o som é razoável.

Este jogo possui um total de 13 fases repletas de inimigos, obstáculos, labirintos e outras coisas que você terá que superar para tornar a Terra um lugar melhor para se viver. Boa sorte!

Este é o deserto de Eart Cursed, lugar sombrio onde se passará a sua aventura.

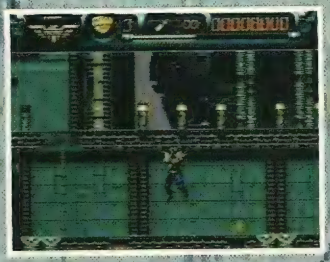


No começo de cada missão você recebe todas as informações de que vai precisar.

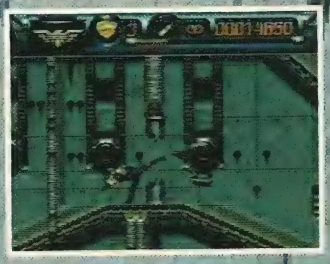


A maioria dos inimigos são covardes e você não precisa matá-los, apenas os prenda.

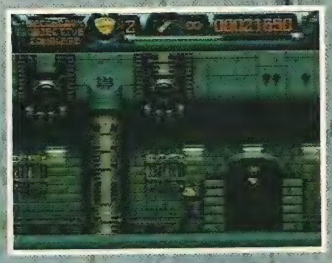
Este computador à direita é um centro de informações, sempre que localizar um deles acesse-o e fique sabendo como você está progredindo em sua missão



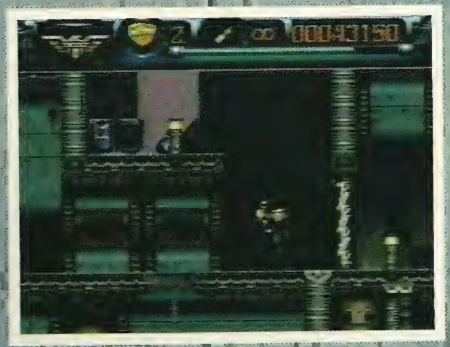
Nesta parte da fase a melhor coisa a fazer é ir pendurado no teto para não ser atingido pelo vapor que sai do chão.



Essa porta pode e deve ser arrombada, para isso dê um chute nela.

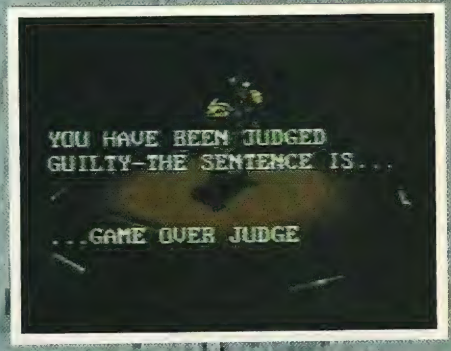


Esta porta é passagem para a segunda parte da primeira fase, mas é necessário que você tenha cumprido com suas ordens para poder entrar.



Esse campo energético é intermitente, ou seja, ele desaparece às vezes e então você pode passar.

Esse é seu primeiro grande inimigo, a dica é ficar agaichado e atirar para valer.



Se você fracassar em seu objetivo, ainda vai ter que aguentar essa gracinha.

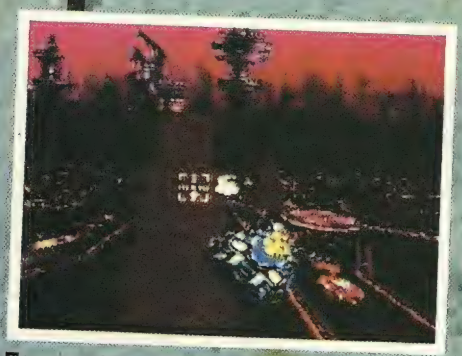
O herói dos quadrinhos, agora em game!

A segunda fase se chama Breakout at Aspen. Seu objetivo principal nesta fase, que é numa colônia penal, é a de trancar todas as portas para evitar a fuga dos presos.

Shuttle Crash in Cursed Earth. Nesta fase seu principal objetivo é encontrar Judge Fargo, depois você deve encontrar um livro que provará sua inocência.

Prepare for the Final Fight. Nesta fase você terá que encontrar munição para sua arma.

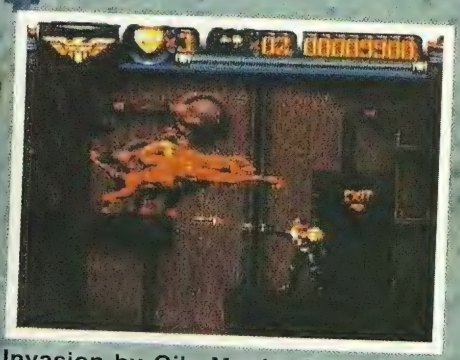
Locate Rico. Nesta fase você deve encontrar Rico, um membro do conselho, para isso você terá que encontrar chaves e cartões que servem para abrir as portas.



Escape from the Judge Hunters. Esta é uma das fases mais legais. Aqui você deve pilotar um veículo, e escapar dos caçadores até o laboratório.

Access the Janus Lab. Nesta fase sua missão é destruir os robôs que guardam o laboratório.

Enter the Janus Lab. Nesta fase você deve destruir todos os clones do laboratório e terá que lutar contra um sósia seu.



Invasion by Gila Munja. Sua missão aqui é a de localizar todos os membros da gangue de Gila Munja.

RC 4 Hostage Situation. Seu objetivo principal aqui é encontrar todos os containers de RC 4, um produto químico muito poderoso.

Riots in Mega-City One. Nesta fase a sua tarefa é a de sentenciar Sky Surfer o líder do crime organizado.

Abord Justice One. Seu objetivo aqui é o de ativar todos os sistemas de segurança da nave.

Final Judgement. Aqui é a batalha final, onde você terá que enfrentar Dark Judges. Sobreviver não será fácil.

Crítica:

Um grande jogo e com uma dificuldade um pouco alta. Um dos melhores jogos de ação feita até hoje.

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

A história desse jogo é simples, Darkseid quer conquistar a Terra e você deve impedí-lo.

Este é mais um jogo de luta no estilo one-on-one, feito para Super Nes e Mega Drive. Só que com uma diferença. Os lutadores são os membros da liga da justiça.

Quem é que quando pequeno não assistiu o desenho dos super amigos? Pois é, muita gente conhece esses heróis que tem por função proteger a Terra dos piores inimigos que você possa imaginar.

Desta vez o seu grande inimigo é Darkseid o pior de todos os vilões, e ele está prestes a dominar o mundo.

Para derrotar Darkseid e salvar a Terra, você deve escolher um entre os seis personagens do jogo. São eles: Superman, Aquaman, Mulher Maravilha, Batman, The Flash e Green Arrow.

Após escolher um deles você terá que lutar contra os outros, pois eles estão sendo engomados por Darkeseid.

Tendo derrotado os outros super amigos você deve enfrentar dois subchefes antes de encarar Darkeseid. Os subchefes são Cheetah e Despero.

Os cenários deste jogo são muito bonitos e a movimentação dos lutadores é muito boa.

O que deixa a desejar é que há poucos golpes para cada lutadores isso é uma pena, pois num jogo de luta este fator é muito importante.

Escolha o seu super-herói e livre o mundo dos terríveis planos

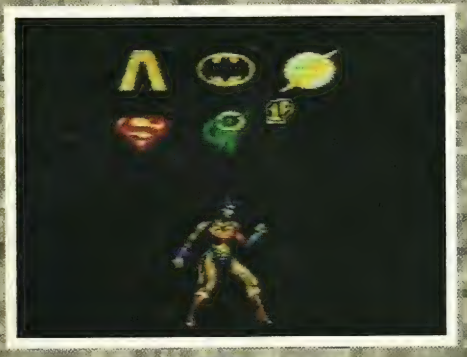
Será que você consegue impedir Darkseid de conquistar a terra?

Os lutadores são:

Aquaman

Superman

Green Arrow



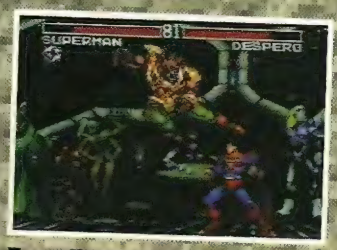
Mulher Maravilha

The Flash

Batman

Esses são os lutadores do modo story, pois no modo versus, e no modo batle há a possibilidade de se jogar com os chefes também.

Super Nes



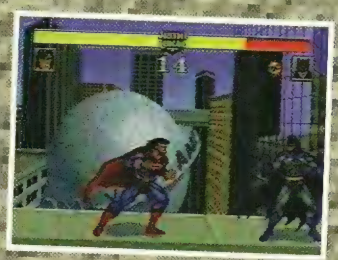
Esse é o Despero o primeiro subchefe.

Esta é Cheetah, uma poderosa lutadora, você deve destruí-la para chegar a Darkseid.

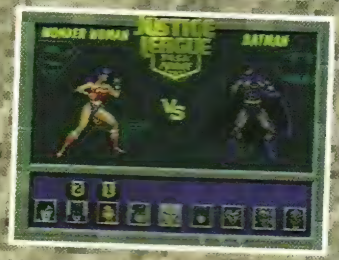
Antes do confronto final com Darkseid, você deve enfrentar uma réplica sua. Você é capaz de me dizer qual é o verdadeiro Superman.

Enfim você encontrou Darkseid, destrua-o e liberte a Terra.

Mega Drive



Nesta versão Mega Drive, o Superman está parecendo mais a mulher maravilha.



Você dispõe da mesma quantidade de lutadores.

A maioria dos golpes são iguais, mas alguns não existem para Mega Drive.

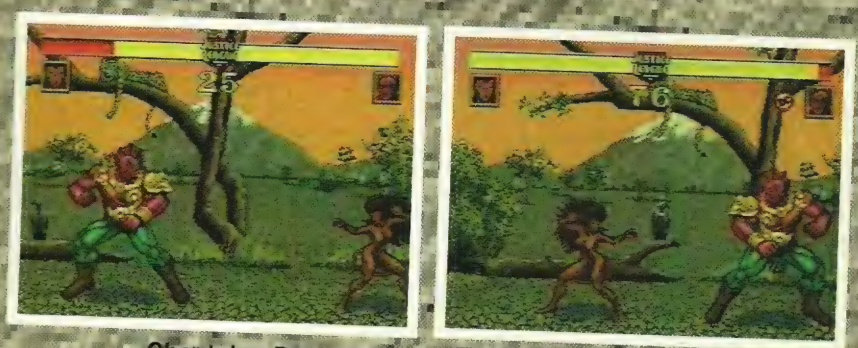
Repare que o poder de Darkseid está muito mais humilde nesta versão do Mega Drive.

de Darkeseid.

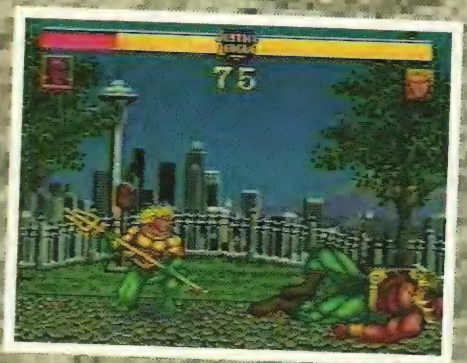
Em termos de comparação entre os dois sistemas, infelizmente temos que dizer que mais um vez o Super Nes detonou a versão do Mega Drive.

Os lutadores da versão do Mega Drive são mal feitos e seus golpes que eram cheios de efeitos especiais ficaram abusivamente modestos.

Para quem tem os dois consoles em casa, a melhor coisa a fazer é jogar o Super Nes, para não ter uma impressão errada desse, que é um dos grandes lançamentos do mês.



Cheetah e Despero, também são os subchefes, mas agora estão mais fáceis.



Aquaman e Despero, dois lutadores vindos do mar.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

A versão do Super Nes mais uma vez é superior em qualidade, mas no geral este é um grande jogo.

Os golpes de cada lutador

Super Nes

Superman

Hiat Vison ↓↘→ - Mais soco
Hover ↓↙← - Chute e depois soco
Foward E. Thust Punch ←↙↓↘→ - Mais chute
Freeze Breath →↘↓↙← - Mais soco

Batman

Botoratng Thou ↓↘→ - Mais soco
Glide Kick ↓↙← - Mais chute
Spirining Glide Kick ←↙↓↘→ - Mais chute
Smote Bomb Drop Kick →↘↓↙← - Mais chute

Mulher Maravilha

Hover ↓↙← - Chute depois chute de novo
Wit Grant Reflect ↓↙← - Mais soco
Magic Lasso ↓↘→ - Mais soco
Spinging Flio kick ↓↘→ - Mais chute

The Flash

Tornado Blast ↓↘→ - Mais soco
Dashing Upperant →↓↘→ - Mais soco
Quick Dash →↘↓↙← - Mais chute
Speed Punches - Aperte "soco" várias vezes

Aquaman

Water Blast ↓↘→ - Mais soco
Spinning Upperant Punch ←↙↓↘→ - Mais soco
Jumping Leaping Slam Punch →↘↓↙← - Mais soco
Slide Kick ←↙↓↘→ - Mais chute

Green Arrow

Flame Arrow ↓↘→ - Mais soco
Juping Arrow ↓↙← - Mais soco
Ice Arrow ↓↘→ - Mais chute
Juping Diagonal Donhr Arrow ↓↙← - Mais chute

Cheetah

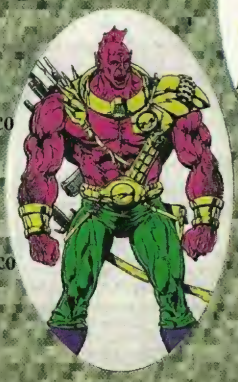
Juping Chow Upperant →↓↘→ - Mais soco
Gliding Chow Slash ←↙↓↘→ - Mais chute
Rolling Chow Slash ↓↙← - Mais soco

Despero

Eye Blast ↓↘→ - Mais soco
Leaping Kick ↓↙← - Mais chute
Leaping Head Fir Thrust →↓↘→ - Mais soco

Darkseid

Eye Blast ↓↘→ - Mais soco
Slicling Bathand Punch ←↙↓↘→ - Mais soco
Juping Head Stop ←↙↓↘→ - Mais chute
Sepring Kule Kick →↓↘→ - Mais Chute



Mega Drive

Superman

Heat Vison ↓↘→ - Mais soco
Hover ↓↙← - Mais chute
Foward F. Thust Punch ←→ - Mais soco
Freeze Breath →↘↓↙← - Mais soco
Earthquake Slam ↓↑ - Mais soco

Batman

Botoratng Thou ↓↘→ - Mais soco
Cope Swipe ↓↙← - Mais soco
Glide Kick ←→ - Mais chute
Howing Punch ←→ - Mais soco
Slide Kick ↓↘→ - Mais chute

Mulher Maravilha

Tiara Toss ↓↘→ - Mais soco
Hover ↓↙← - Mais soco
Wist Guard Reflector ↓↙← - Mais soco
Juping Heal Stop ←→ - Mais chute
Slide Kick ↓↘→ - Mais chute

The Flash

Tornado Blast ↓↘→ - Mais soco
Tornardo Spin ↓↙← - Mais soco
The Flash Dash ←→ - Mais soco
Speed Punches - Aperte "soco" várias vezes

Aquaman

Trident Toss ↓↘→ - Mais soco
Trident Spin ↓↙← - Mais soco
Thust Kick ←→ - Mais chute
Trident Vault ←→ - Mais soco
Dining Trident Attack ↓↑ - Mais soco

Green Arrow

Regular Arrow ↓↘→ - Mais soco
Flame Arrow →↘↓↙← - Mais soco
Freeze Arrow →↘↓↙← - Mais chute
Juping Arrow ↑↗→ - Mais soco
Sping Attack ←→ - Mais chute
Chonch Arrow ↓↘→ - Mais chute

Cheetah

Dagger Toss ↓↘→ - Mais soco
Arching Spinning Jungle ←→ - Mais soco
Spinning Jungle ↓↙← - Mais soco
Loping Head Conce ↓↙← - Mais chute
Clawing Upperant →↓↘→ - Mais soco

Despero

Eye Blast ↓↘→ - Mais soco
Thrust Shove ↓↙← - Mais soco
Foward Head Fim Jungle ←→ - Mais soco
Head Fim Thrust →→ - Mais soco

Darkseid

Omega Blam ↓↘→ - Mais soco
Teleport →→ - Mais soco
Super Omega Blam →↘↓↙← - Mais soco
Teleport Punch ←→ - Mais soco

OBS.: Todos os golpes que tenham essa configuração ←→ ou ↓↑ devem ser concluídos após dois segundos.

Space Pirates

Acerte o alvo cara! Senão os Piratas vão te detonar!

Este é simplesmente um dos melhores jogos de tiro lançados até hoje!

Space Pirates fez um grande sucesso pelos shoppings de todo o Brasil em máquinas de fliperama com monitor de trocentas polegadas, e agora chega para consoles domésticos (3DO) com a mesma qualidade e jogabilidade.

Para quem não conhece esse jogo, Space Pirates é feito com atores, totalmente digitalizados, e a sua função é matar os inimigos com a pistola.

A história do jogo é a seguinte: você deve salvar a princesa de um planeta de colonos indefesos que está nas mãos de terríveis piratas.

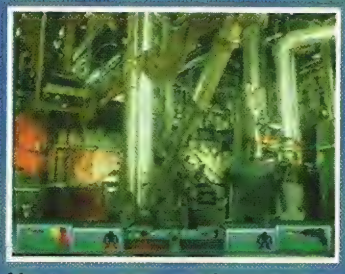
As imagens são muito bem definidas, também não é pra menos, pois Space Pirates é fabricado pela American Laser Games, uma das maiores empresas de jogos para video games.

Há a possibilidade de se jogar duas pessoas simultaneamente, o que diga-se de passagem, tornam as coisas bem mais fáceis. Mas também não precisa se preocupar se você dispõe apenas de uma pistola, pois o jogo não é difícil, basta praticar um pouco.

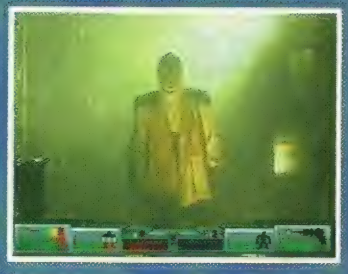
Com a possibilidade de diversão garantida e com a ajuda de um som muito bem trabalhado, Space Pirates promete ser mais um grande lançamento para 3DO.

Logo que você entrar nesta sala, você não poderá acertar ninguém, mas assim que um dos piratas esboçar alguma *reação atire pra valer.*

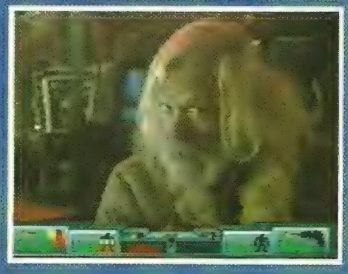
Aqui você deve atirar em um dos fios, ou no azul ou no amarelo, para libertar essas pessoas. Você saberá em qual *acertar, porque minutos antes* uma mulher lhe informará.



Nesta parte, a maior preocupação é com os inimigos que estão na plataforma superior.



Cuidado para não acertar pessoas inocentes.



Esse velhinho é o seu mentor, mas ele só aparece para te criticar.

Aqui a única solução é acertar o cara que está segurando o colono pelo pescoço. Atire em sua cabeça.

Bem, você encontrou sua princesinha, mas terá que apagar mais alguns caras para libertá-la.

Esse balofo é o chefão, você terá que destruí-lo para salvar os colonos.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Vem dos melhores jogos de ação, totalmente digitalizado. Para uso exclusivo com a pistola.

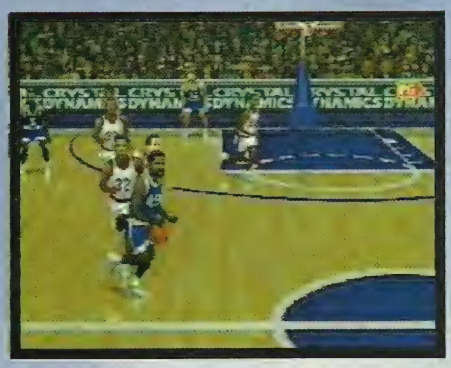
O basquete como ele é.

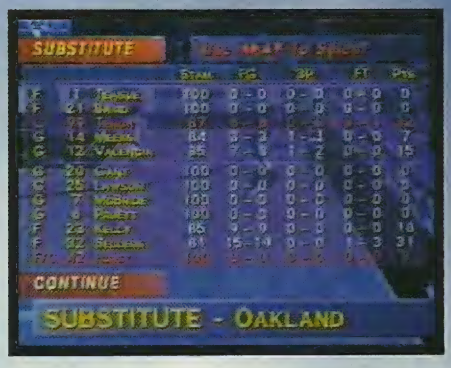
Depois de ter feito um grande sucesso com Fifa Soccer, o 3DO resolveu mostrar que quando é pra fazer um jogo de esporte, que seja bem feito.

Slam Jam é um jogão de Basket, onde seus pontos fortes são os gráficos e a jogabilidade.

Neste jogo você não joga em duplas e sim em times, que são os times americanos.

Os jogadores são muito semelhantes aos jogadores reais, o que dá uma qualidade a mais ao jogo. Em Slam Jam não existem jogadas especiais que não podem ser feitas na vida real, o que por um lado dificulta um pouco, mas também traz mais realismo ao jogo.





Olha só que enterrada animal.

Você pode jogar um campeonato inteiro com mais de oitenta jogos ou ir direto aos playoffs, isso depende de sua vontade e disposição.

A sua visão da tela é no sentido vertical, e possui grandes efeitos de zoom que são exibidos em enterradas ou toques.

Neste jogo é possível se fazer jogadas animais, pois os passes podem ser feitos de costas, quicando a bola no chão, ou até passes em que o jogador que vai receber a bola pode estar em pleno pulo rumo à cesta. Só jogando você pode sentir a qualidade de Slam Jam.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Um jogo de basquete, com jogadas super legais e um som bem razoável. Só jogando prá ver!

RDF GLOBAL CONFLICT

O simulador de tanque de guerra feríssimo.

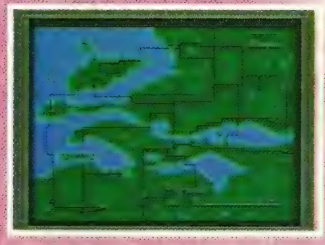
No começo de cada missão, você recebe todas as informações necessárias.

Imagine se você fosse um soldado designado para uma missão em que seu objetivo fosse testar um super tanque de guerra. E imagine que houvesse uma porrada de soldados inimigos tentando derrotá-lo e se apoderar de seu tanque.

Bem, esse jogo é um simulador de tanque de guerra muito parecido com Battle Tanque do Super Nes, mas com algumas montagens, pois possui a qualidade digital de CD.

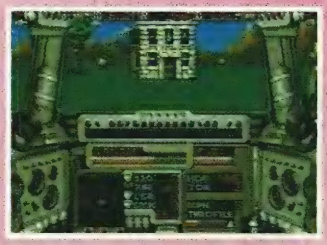
Neste jogo você possui um grande arsenal de armas, e seu tanque tem também um radar e um mapa para ajudá-lo em suas missões.

Seu tanque possui um indicador de combustível, se seu combustível acabar é game over.



Você tem um mapa do território para poder localizar os seus objetivos.

Quando você estiver andando no asfalto, sua velocidade será bem maior.



Destrua essas construções, pois dentro delas há soldados atirando em você.

Esses caminhões são fáceis de destruir. Fique esperto pois eles transportam combustíveis, munição, etc.

No jogo há vários tipos de inimigos, como tanques, helicópteros, torres de tiro, etc. É importante que você destrua todos e lembre-se de pegar combustível e munição durante as missões. Tanto o combustível, a munição, ou os inimigos, são indicados no mapa que você dispõe e que pode acessar a hora que quiser. No começo os inimigos são fáceis, e deve-se tomar cuidado apenas com os helicópteros, mas depois a coisa engrossa e aí você vai ter que mostrar serviço.

Já esse tanque irá lhe dar um pouco de trabalho.

Os gráficos deste jogo são bem feitos e no começo há uma apresentação totalmente feita com imagens digitalizadas.

Global Conflict é um grande simulador e deve agradar a quem gosta deste tipo de jogo.

Crítica:

O que chama a atenção neste simulador de tanque de guerra são as imagens digitalizadas.

Em vez de assistí-los lute com eles.

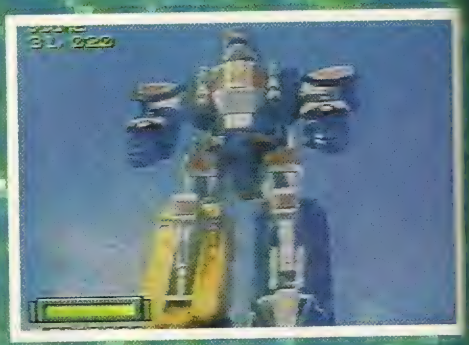
Esse não é bem um jogo dos que estamos acostumados a jogar. Power Rangers é um filme interativo como Farenheit ou Surgical Strike.

Tendo sido exibido nos últimos meses pela Rede Globo este filminho no estilo de Jaspion, já está bastante conhecido no Brasil. Aproveitando-se disso a Sega resolveu lançar um jogo para Sega CD com os Power Rangers.

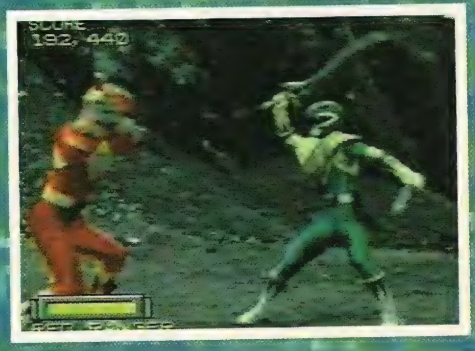
O jogo em sí é legal, apesar de ser muito fácil, pois mesmo que você erre o comando, o personagem executa o golpe. Você apenas perderá um pouco de energia, que por sinal é mais do que suficiente.

No canto esquerdo inferior da tela você possui um mostrador de sua condição de energia.

Aqui está Rita, a sua arqui-inimiga.



Aqui está Megazord, um poderoso aliado para salvar a Terra.



A única coisa que você deve fazer é apertar os botões indicados pela máquina.

Este T-Rex não é tão poderoso quanto Megazord, mas será muito útil em seu objetivo.

Megazord é um poderoso aliado contra os inimigos maiores.

O jogo possui três modos de dificuldade: o iniciante, o intermediário e o expert. Neste último, que por sinal é o único que possui o verdadeiro final, é super longo.

Neste jogo além de jogar com os personagens você terá também que controlar os poderosos dinossauros-robôs que os Power Rangers possuem, entre eles o Megazord.

O maior defeito desse jogo é a música, que fica tocando o tempo inteiro e é sempre repetitiva.

Feito para agradar principalmente os mais jovens, este jogo deve fazer um grande sucesso.

Quando aparecer esse indicador de energia, você deve apertar rapidamente os três botões do joystick.

Aqui estão todos os seus heróis no momento da transformação

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Mais um jogo interativo que explora as virtudes do CD. O maior defeito deste game é a musiquinha.

FATAL FURY SPECIAL

A nova versão traz a novidade de se jogar com 16 lutadores. Aguente firme!

Você deve estar pensando porque é que não lançam jogos de luta para Sega CD.

Pois bem, acaba de chegar para este sistema nada mais nada menos do que Fatal Fury Special.

A JVC trouxe do Neo Geo para o Sega CD um dos maiores jogos de luta de todos os tempos. Como a capacidade de armazenamento do CD é maior do que a do cartucho de Neo Geo, o jogo está praticamente igual e está mais parecido com o do Arcade.

Neste jogo você tem 16 lutadores para jogar. Isto mesmo 16. Pois você conta com os quinze que existiam no arcade e agora é possível

Há vários levels de dificuldade para escolher.

Você pode jogar com dezesseis lutadores diferentes. Uma coisa é certa, você não vai enjoar facilmente.

Após escolher o seu lutador, você deve escolher o seu primeiro adversário, do segundo em diante a máquina que escolherá

escolher também Ryo Sakazaki, sem precisar fazer nenhum código secreto. Durante os combates há a possibilidade de subir e descer na tela (movimento em 3D) o que dá um alto grau de profundidade e que é muito útil para escapar de situações adversas.

Há um enorme número de magias e golpes especiais, também com essa quantidade de lutadores.

Os gráficos são animais e as magias como os golpes especiais são muito bem trabalhados e tendem somente a somar pontos nesse jogo.

Esta versão Sega CD de Fatal Fury Special, está simplesmente demais. Se eu fosse você compraria esse jogo pois certamente com esse número de lutadores e esse alto grau de qualidade você não enjoará facilmente.

Gráfico	Som	Desafio	Diversão	Clas. Final

Crítica:

Uma porrada de jogadores com golpes e magias que não acaba mais, tornam este jogo difícil de se enjoar.

LKC SPORTS

PATINS EXCLUSIVOS DA LKC SPORTS

Foi dada a largada para a temporada 95/96 !
E os acessórios para praticar seu esporte favorito estão na LKC SPORTS.
Lá você encontra os patins mais legais, os bonés mais transados e os artigos esportivos que todo americano (e brasileiro) sonha ter...
E tudo isto em qualquer uma das lojas da LKC SPORTS de todo o Brasil.

TÊNIS PREMORE - OUTRA EXCLUSIVIDADE DA LKC SPORTS

SEJA VOCÊ TAMBÉM UM FRANQUEADO LKC SPORTS NA SUA CIDADE

LKC SPORTS

FRANCHISING E ABERTURA DE NOVAS LOJAS

Rua Mateus José, 1233 - Vila Maria - SP
Fone: (011) 954-9418 Fax: (011) 954-8392

LKC SÃO PAULO - TATUAPÉ
R. Apucarana, 1209 - F: (011) 217-3933

LKC SÃO PAULO - MOOCA
R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

LKC SÃO PAULO - BROOKLYN
R. Guararapes, 204 - F: (011) 535-4981

LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP
R. Amazonas, 898, - F: (011) 441-4192

LKC MOGI DAS CRUZES - SP
R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

LKC TIJUCA - RJ
R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

LKC SÃO CONRADO - RJ
FASHION MALL - 1º PISO - F: (021) 322-3816

LKC POUSO ALEGRE - MG
P. A. Shopping, 4º piso - F: (035) 421-4198

LKC BRASÍLIA - DF
SCLN 210 - Bloco C - loja 33 - F: (061) 273-9083

LKC BELÉM - PA
Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1414

LKC SALVADOR - BA
R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

LKC FORTALEZA - CE
Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

LKC CAXIAS DO SUL - RS
R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

EM BREVE:
SALVADOR - SHOPPING IGUATEMI

PROGAMES

Nas lojas **PROGAMES** você encontra a maior quantidade de lançamentos mundiais em consoles e cartuchos para video games. Passe em uma de nossas lojas e conheça o console e toda a linha de CD's para o **NEO GEO CD** com preços de arrasar.

O SEU PRESENTE PARA O DIA DAS CRIANÇAS ESTÁ EM UMA LOJA PROGAMES!

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117
TREMEMBÉ -Av. Cel. Sezefredo Fagundes,2713 -Tel. (011) 204-0910
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar -Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
V. GUILHERME - Av. Conceição, 1425 - Tel.: (011) 681-7455
STO AMARO - R. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
S. C. DO SUL - Rua Taipas, 516 - Tel. (011) 441-6734

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319-Tel. (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA- R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA- R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Joaquim Borges, 603 Tel. (011) 409-1774
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (0152) 31-9740
SUZANO- R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

OUTROS ESTADOS

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

MINAS GERAIS

BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel: (031) 531-3036
POUSO ALEGRE-R. Cel. Otávio Meyer, 160-L.428-Tel:(035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

PARANÁ

CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

PERNAMBUCO

RECIFE - Av. Cons. Aguiar, 2979 - Boa Viagem - Tel:(081) 465-4029

RIO DE JANE IRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111

RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1849 -Loja 3- Tel.: (048) 233-2488

START QUIT